

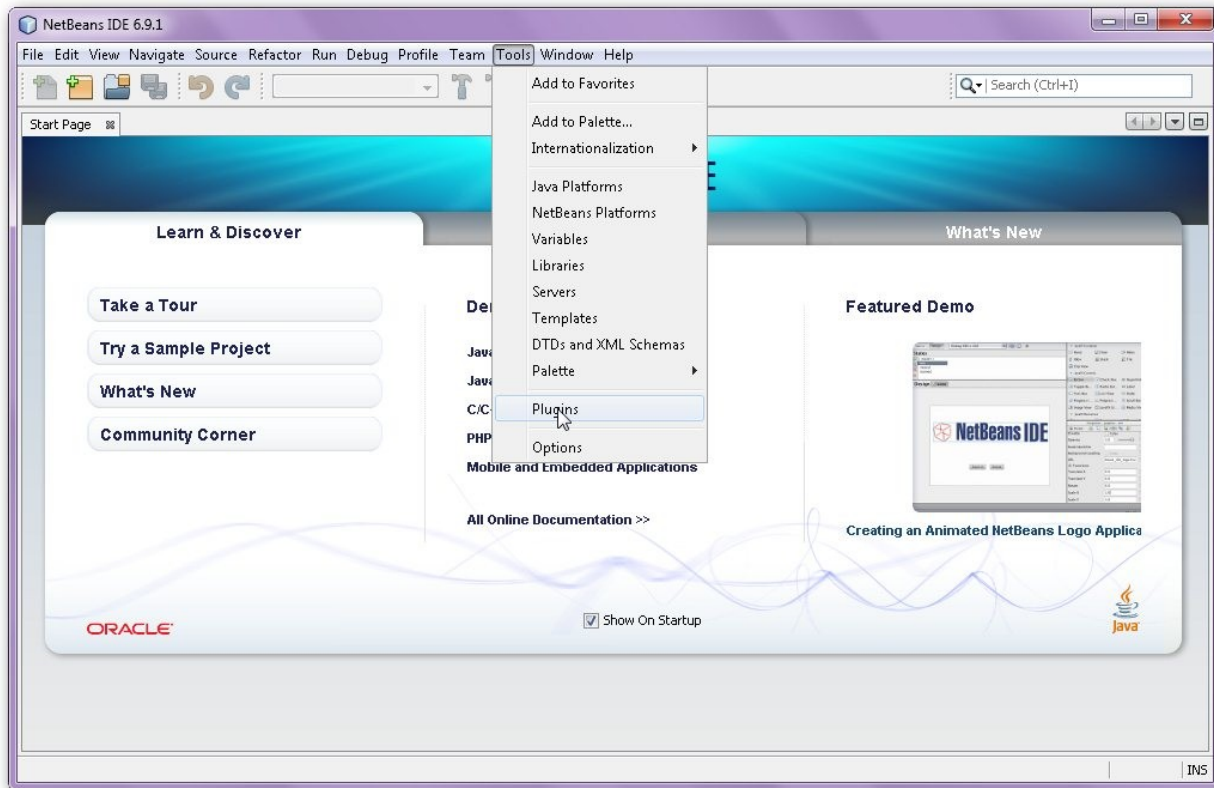
CÀI ĐẶT ANDROID TRÊN NETBEAN

Yêu cầu: trong quá trình cài đặt phải kết nối mạng, và phiên bản này được cài trên windows.

1. Download Netbean(6.7 trở lên) tại địa chỉ sau:

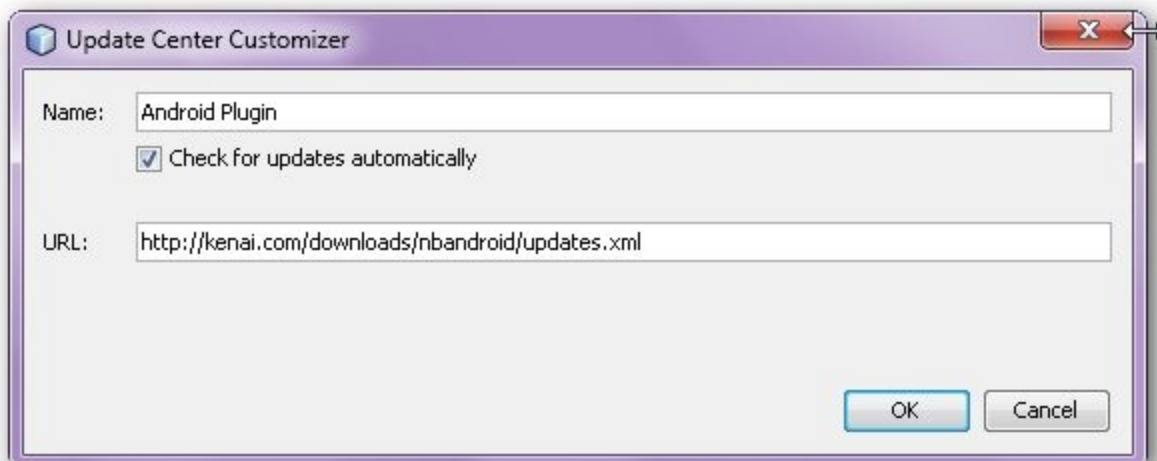
<http://netbeans.org/downloads/>

2. Mở NB IDE, bạn vào **Tool | Plugin** từ thanh menu sau đó chọn tab **Setting** từ hộp thoại xuất hiện.

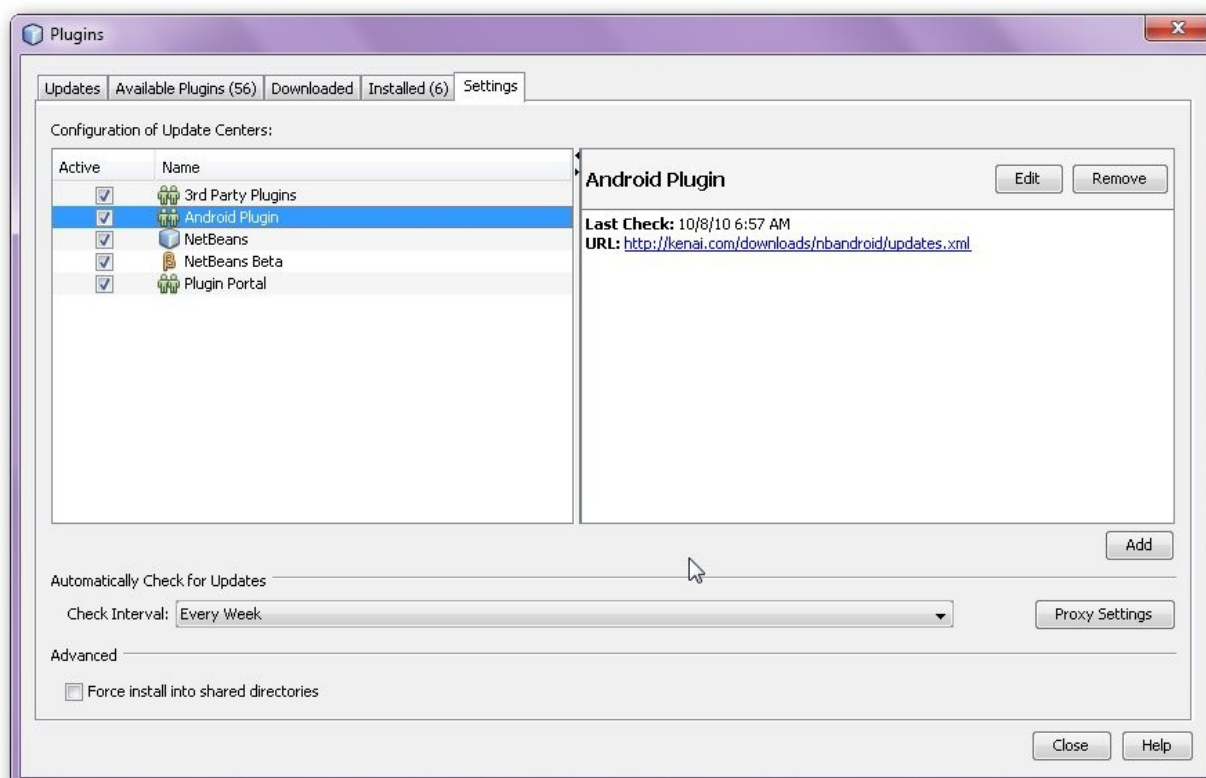


3. Ở tab **Setting** bạn chọn nút **Add** -> hiện hộp thoại khác -> ở đây bạn nhập tên của plugin (vd: Android Plugin) và nhập URL trở tới server mà NB có thể tải về bản cài đặt của Android Plugin (dành riêng cho NB):

<http://kenai.com/downloads/nbandroid/updates.xml>

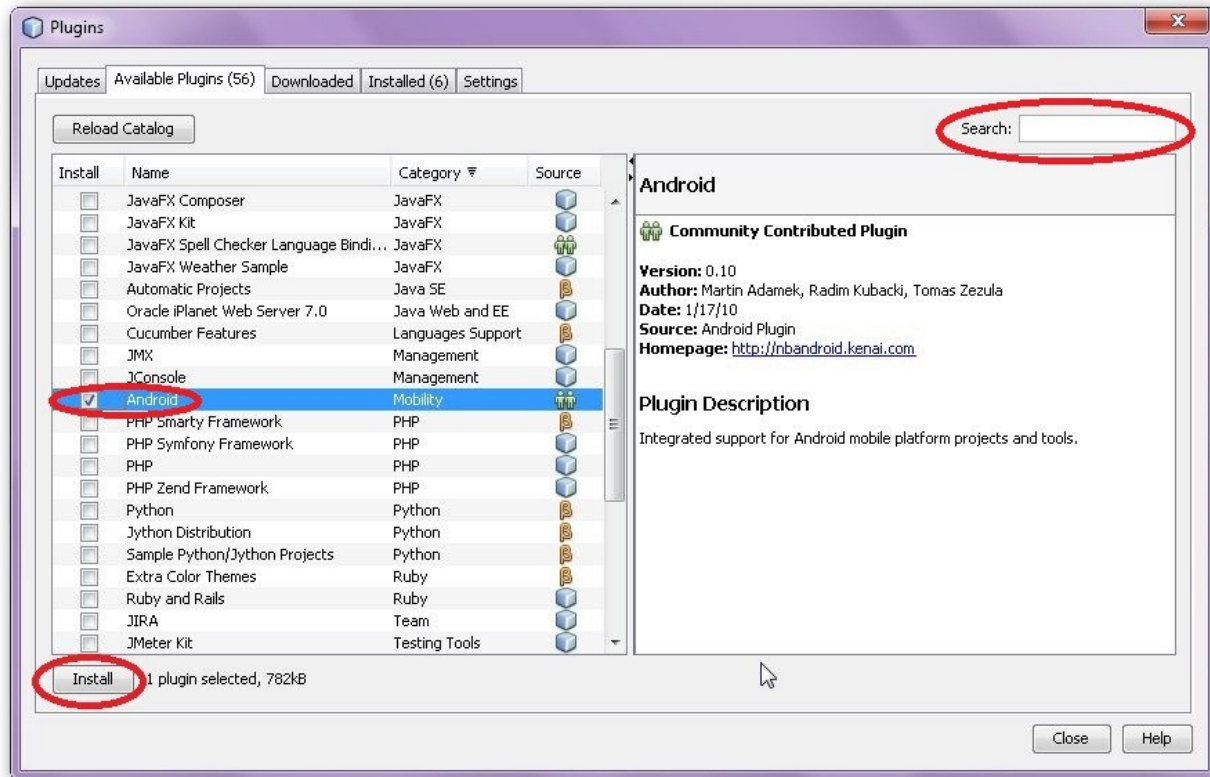


Sau đó ta chọn OK, những thông số vừa được tạo sẽ được liệt kê ở khung bên trái của tab Setting mà ta đang mở này giờ.



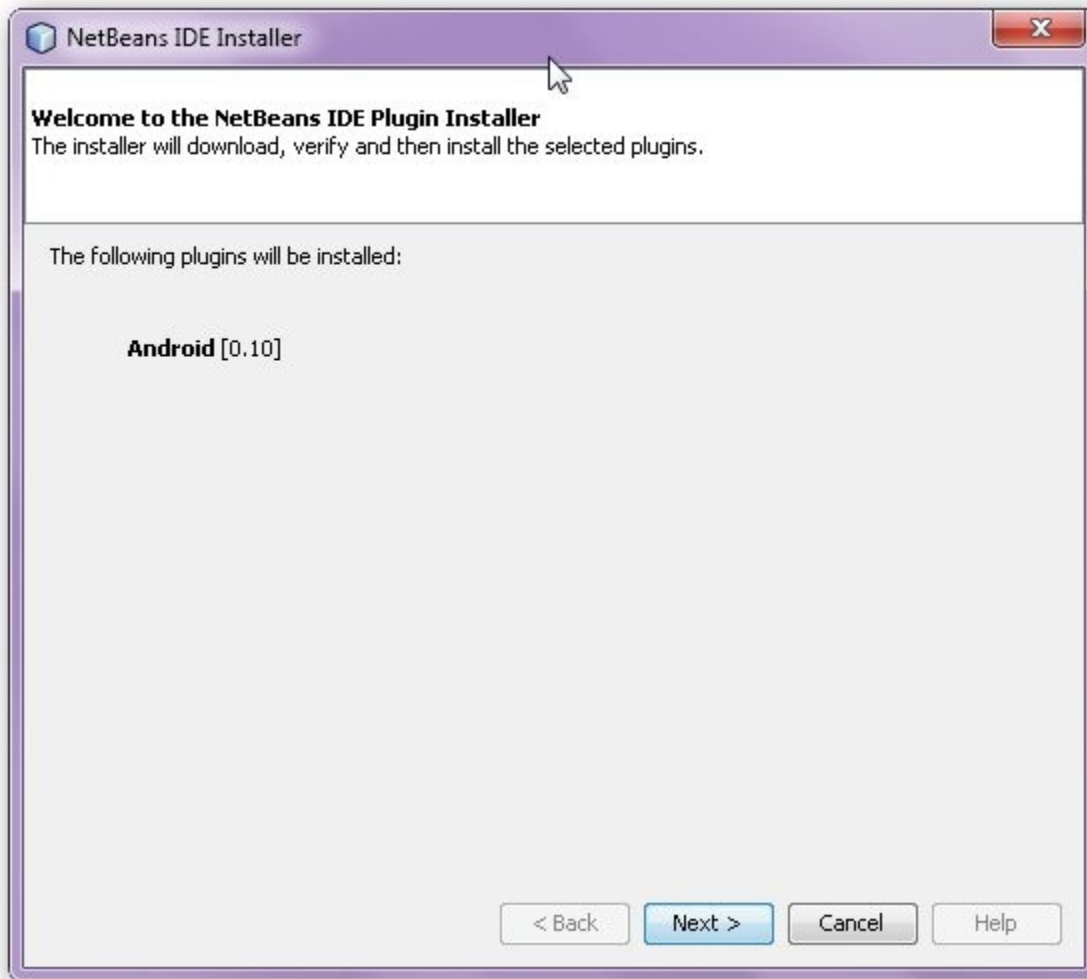
Nhấn vào dấu check Android Plugin nếu nó chưa check.

4. Tiếp theo bạn chọn tab **Available Plugins** -> check chọn mục Android -> chọn nút Install phía dưới góc trái của hộp thoại -> hộp thoại sau sẽ xuất hiện:



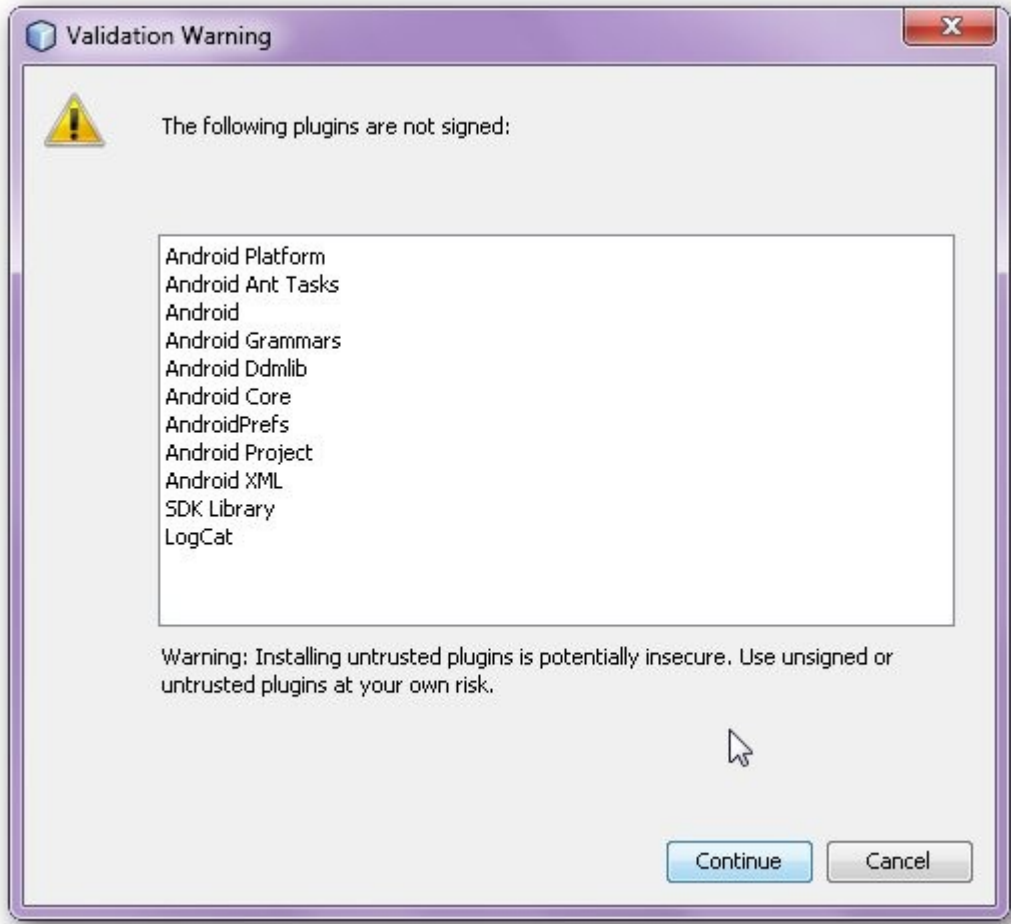
(Nếu chưa tìm thấy Android thì ta vào ô Search ở bên phải điền vào chữ Android rồi check nó vào.)

Sau khi nhấn vào Install nó sẽ hiện ra như sau:



Tiếp theo bạn chọn Next để tiếp tục cài đặt Android Plugin.

Cứ bấm Next và Continue.



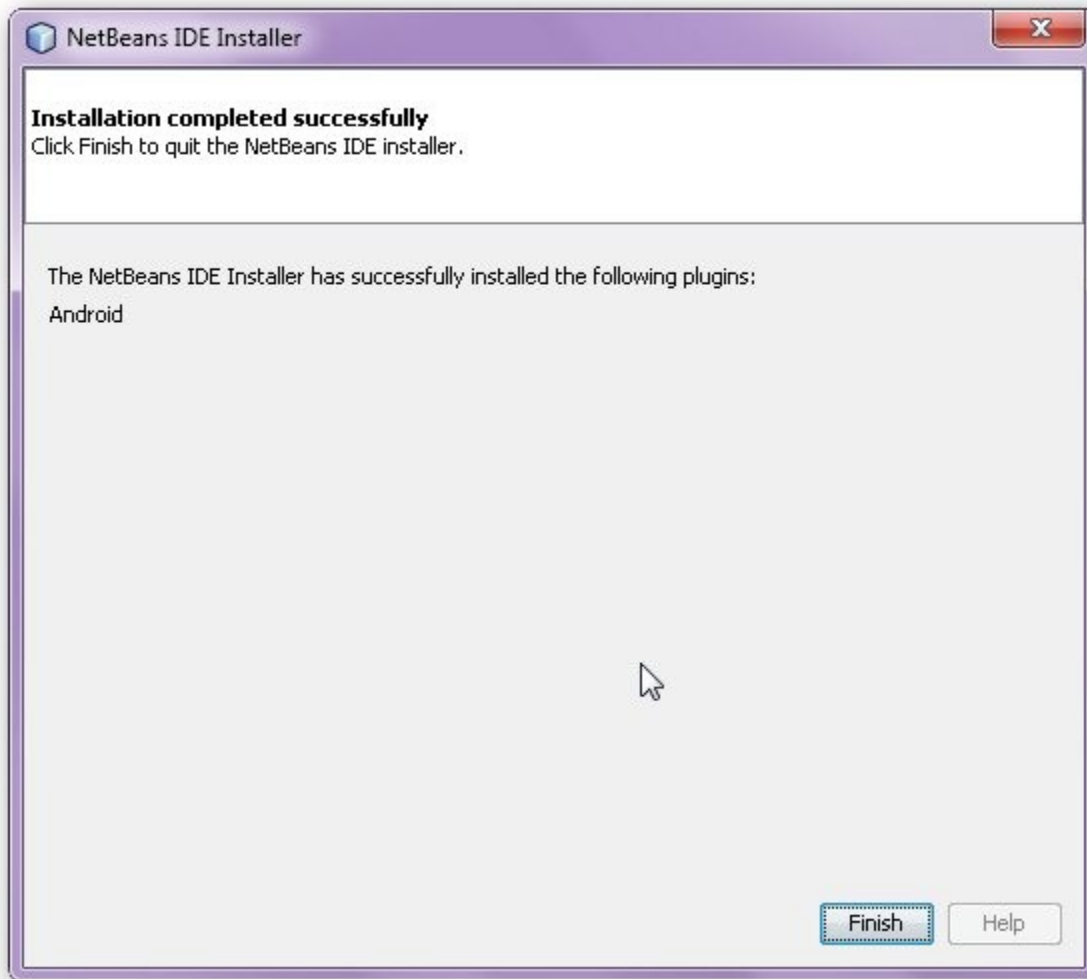
The following plugins are not signed:

- Android Platform
- Android Ant Tasks
- Android
- Android Grammars
- Android Ddmlib
- Android Core
- AndroidPrefs
- Android Project
- Android XML
- SDK Library
- LogCat

Warning: Installing untrusted plugins is potentially insecure. Use unsigned or untrusted plugins at your own risk.

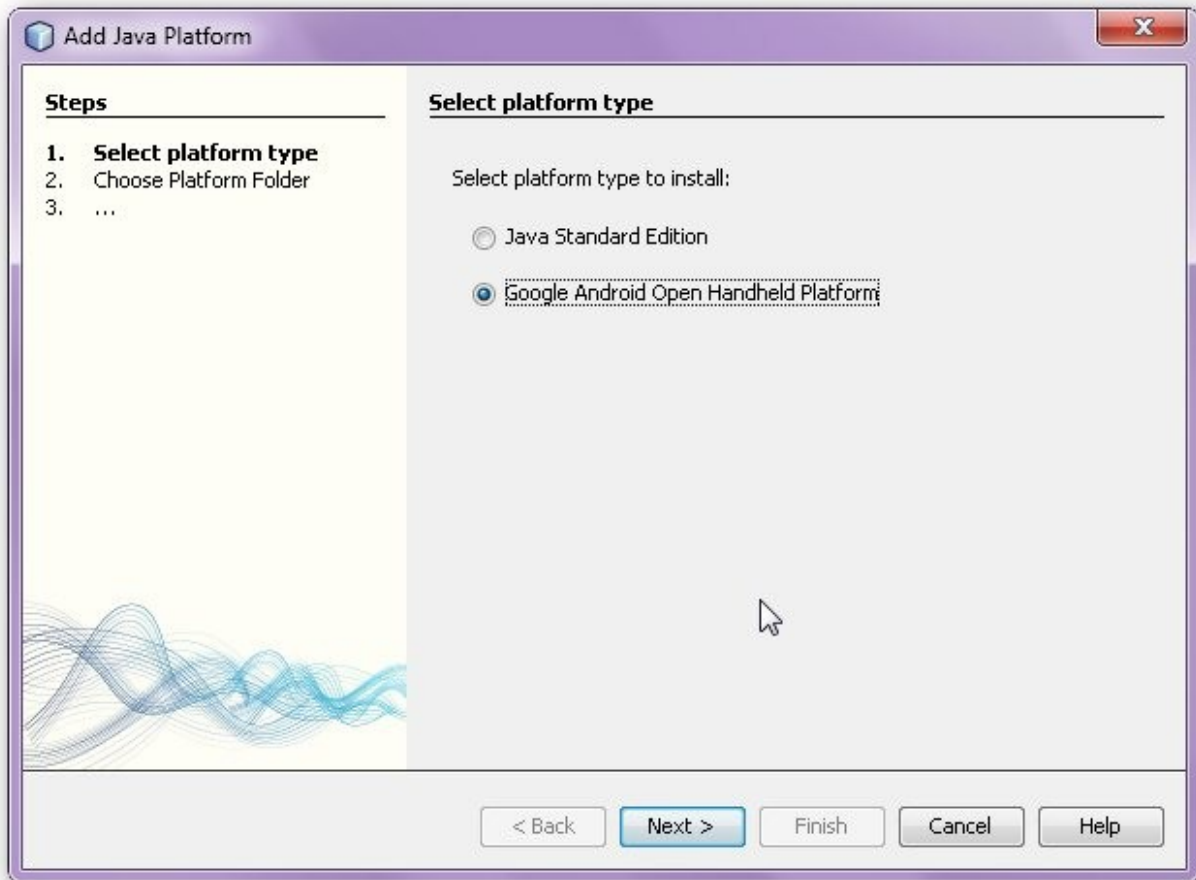
Continue

Cancel

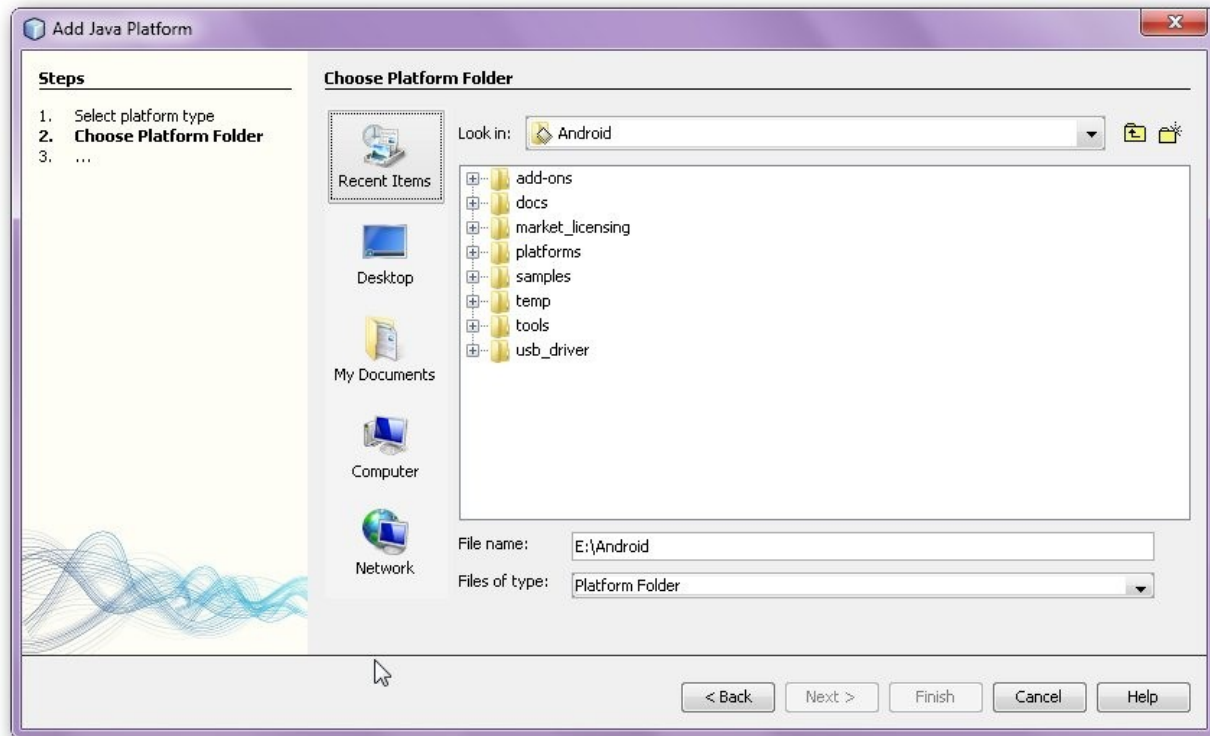


6. Ở bước 5 ta đã cài đặt Android Plugin vào Netbean và bây giờ ta tiếp tục cấu hình lại Netbean.

- vào Netbean chọn **Tools | Java Platform** từ menu. Chọn **Add Platform**, sau đó chọn "Google Android Open Handheld Platform" như hình sau:



-chọn Next, một hộp thoại xuất hiện yêu cầu chọn thư mục mà Android SDK đã được cài đặt trên đó, sau đó chọn Next .



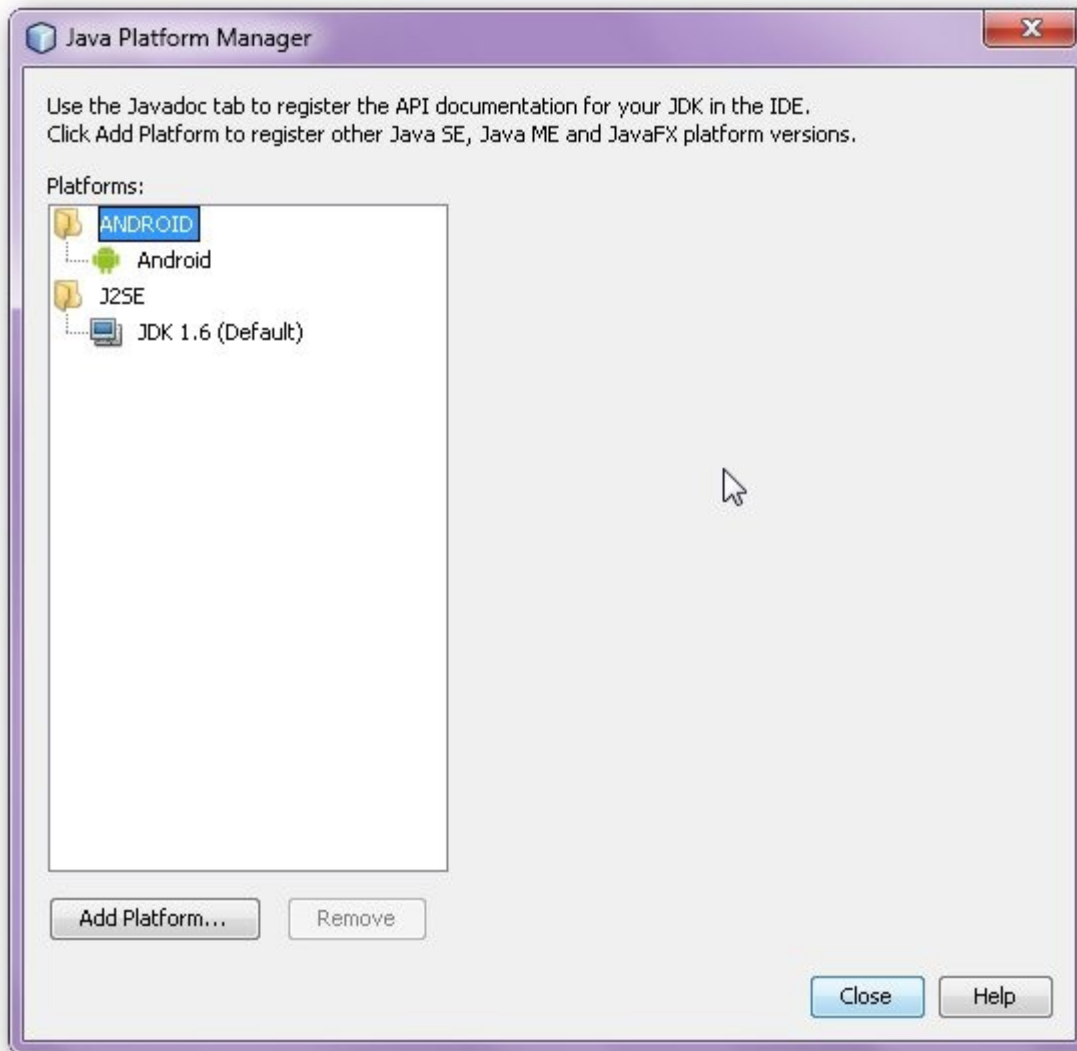
(chú ý:nếu không tìm thấy thư mục cài đặt của Android SDK thì ta có thể add

thư mục Android của eclipse vẫn được) Hoặc có thể download (bạn có thể chọn windows,linux,mac OS) tại địa chỉ sau khi download về rồi giải nén ra thư mục:

<http://developer.android.com/sdk/index.html>)

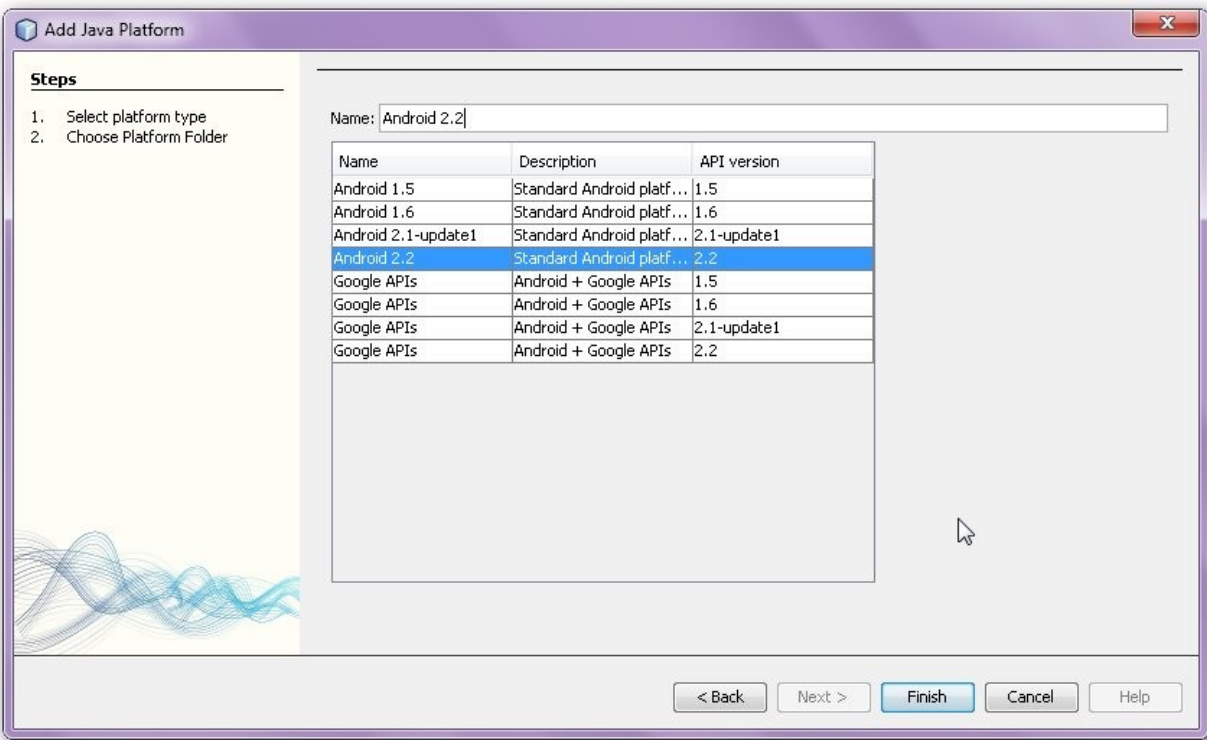
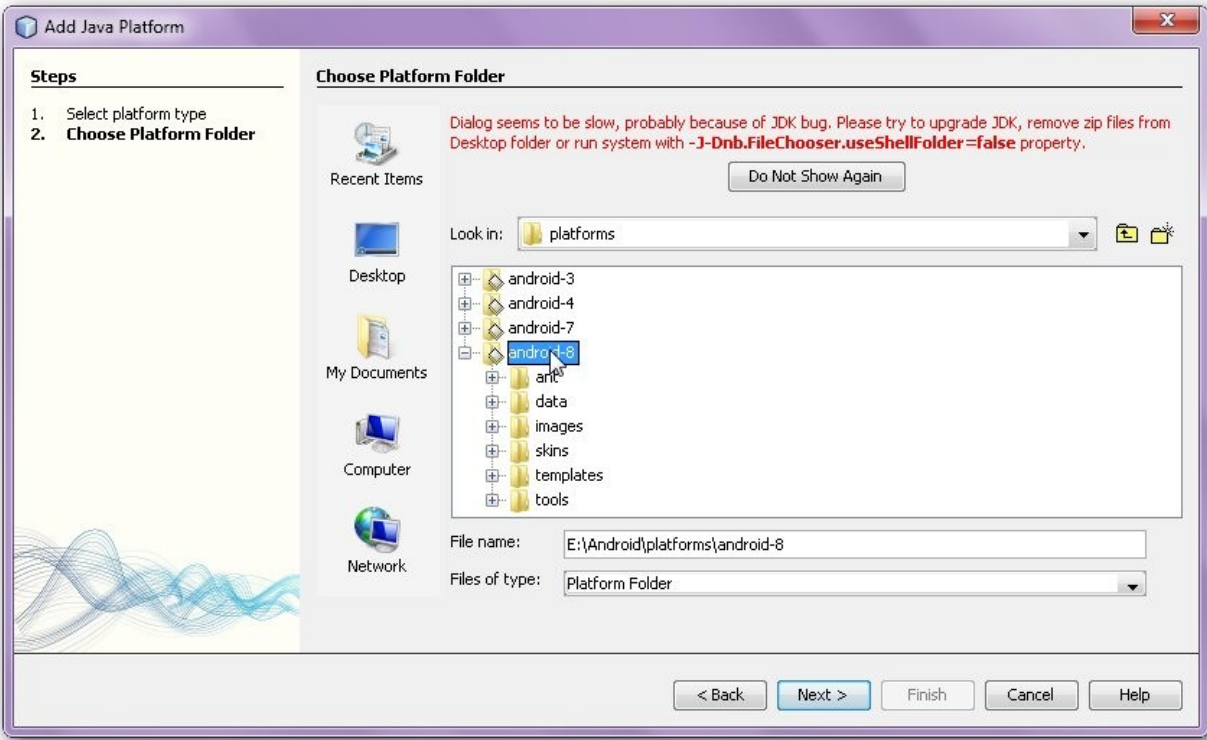
-Tiếp theo đặt tên vào ô Name của platform(tên gì cũng được nên đặt tên là "Android cho dễ hình dung) rồi bấm Finish.

7. Quay lại hộp thoại **java Platform Manager** sẽ thấy Android platform xuất hiện trong danh sách,ta bấm vào nút close là đã cài xong.



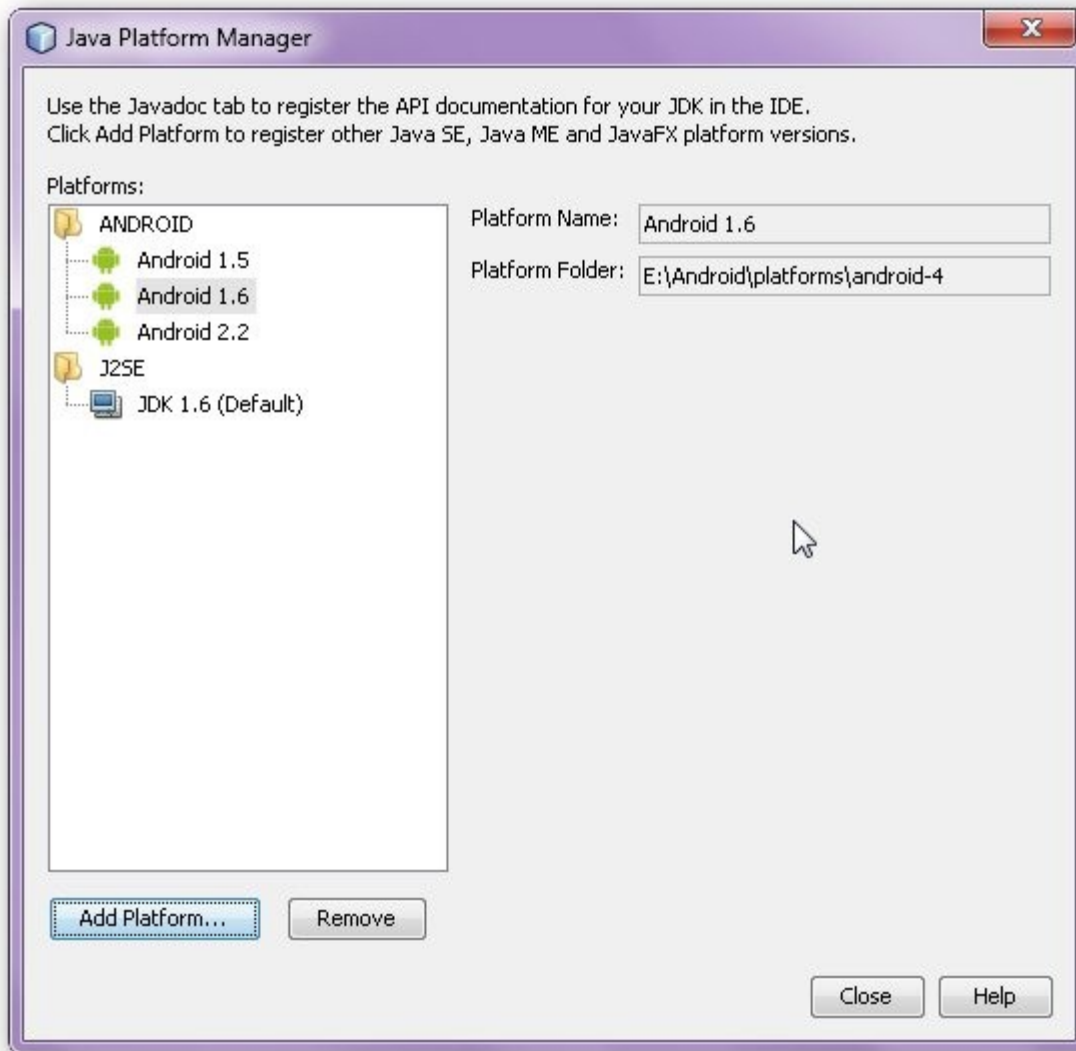
****Lưu ý:Nếu muốn cài nhiều phiên bản **Android Platform (1.1, 1.5, 1.6, 2.0, 2.0.1,2.1,2.2)**:thì ta làm như sau:

Giống như này: Vào netbean -> Tools -> Java Platforms từ menu-> Xuất hiện hộp thoại Java Platform Manager -> bạn chọn nút Add platform phía dưới cùng bên phải xuất hiện hộp thoại Add java platform -> bạn chọn "Google Android Open Handheld Platform" sau đó chọn Next .Sau đó có các phiên bản của Platform



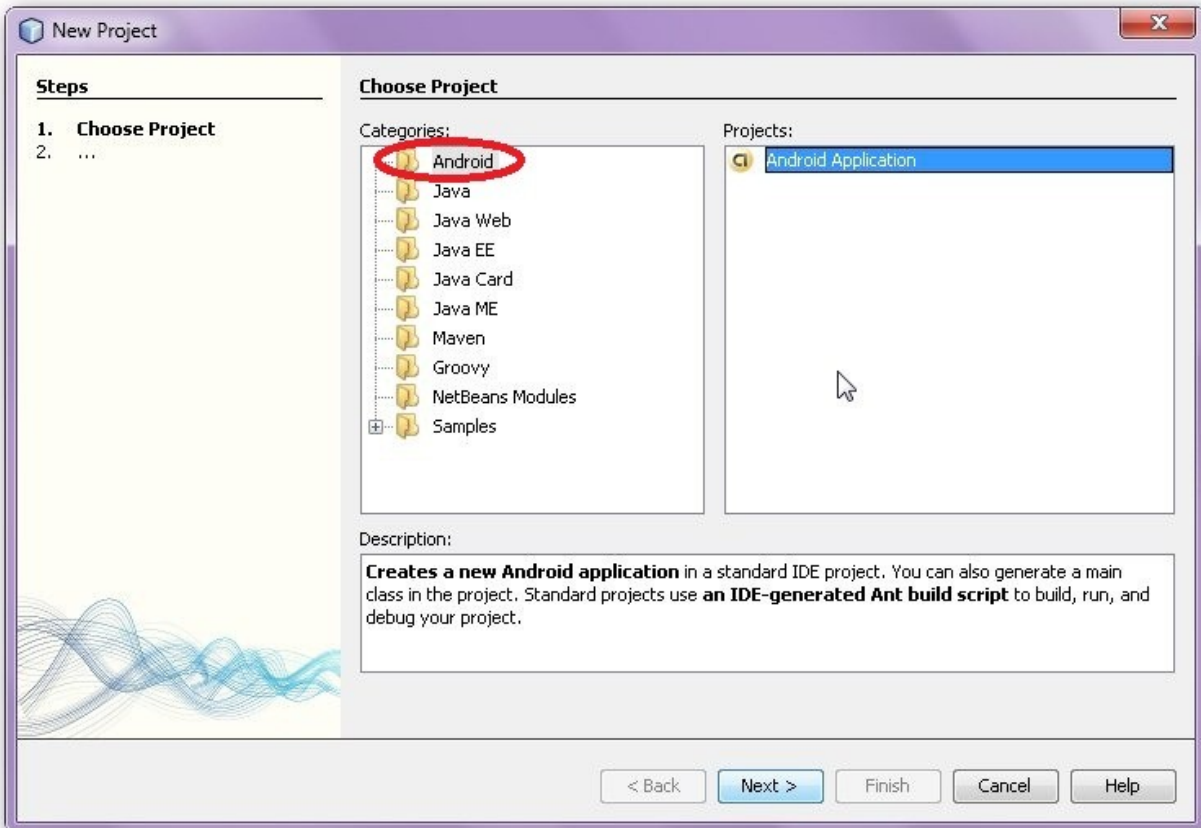
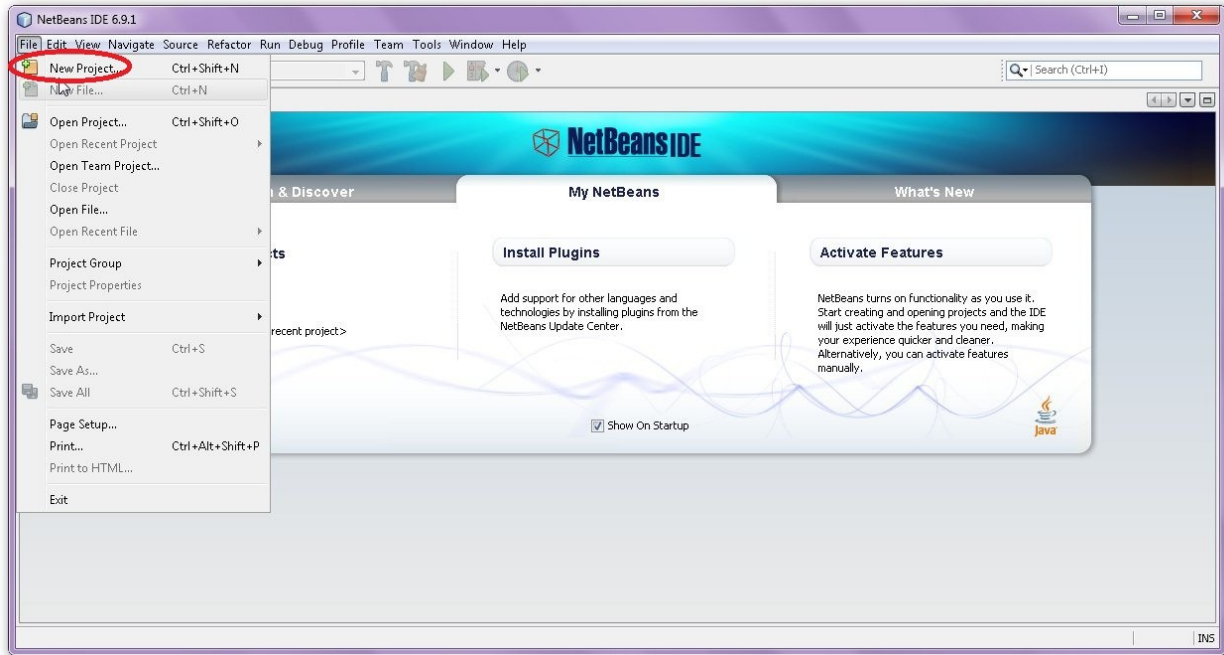
Tên ô Name bạn đặt tên các phiên bản khác nhau tương ứng với Android ta đã chọn ở dưới.

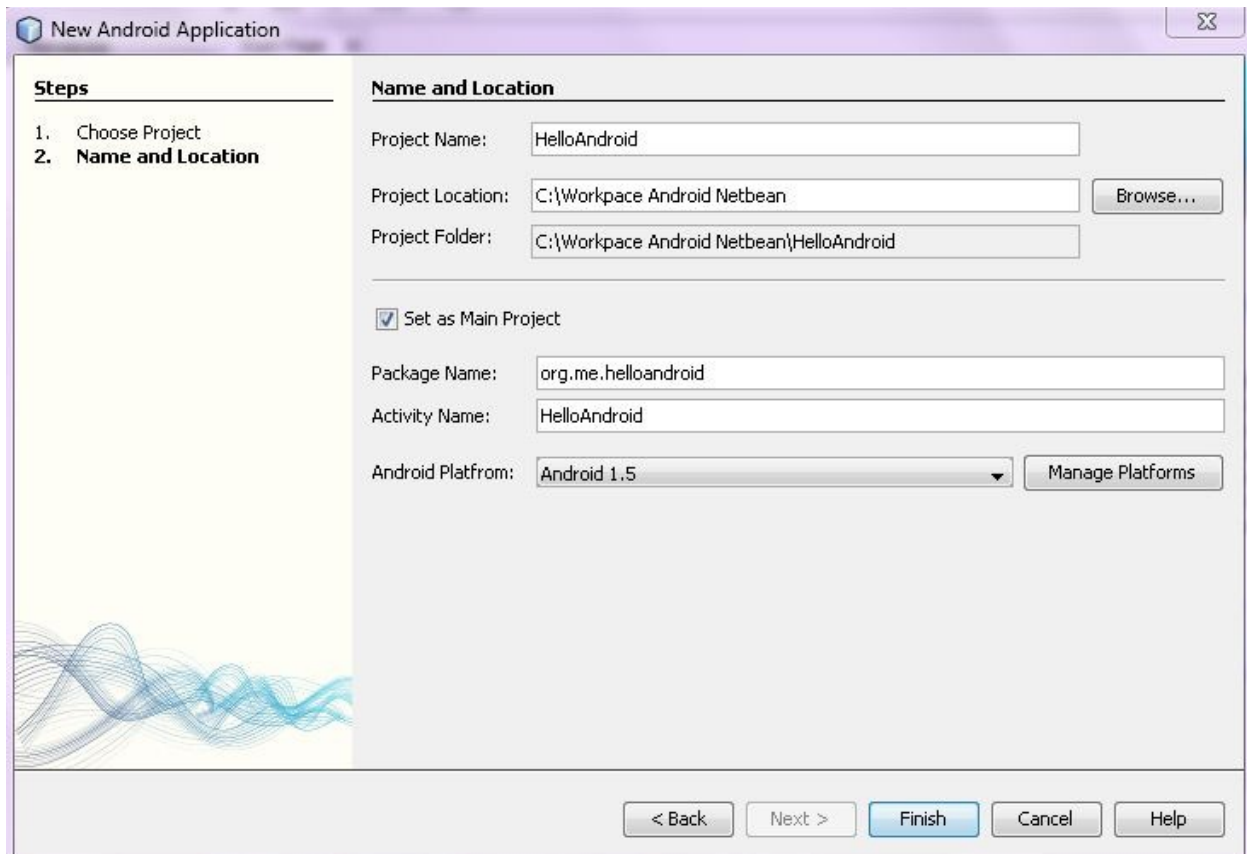
Sau khi hoàn thành ta sẽ thấy như sau:



Cứ như thế chọn bao nhiêu phiên bản của Android Platform cũng được tùy theo dự án.

Bây giờ ta thử 1 project để thử nghiệm:





Project Name:tên project của ta.

Project Location:nên chứa project.

Package Name:tên cái gói ta đặt theo cấu trúc 3 thư mục.

Android Platfrom ta có thể chọn các phiên bản của Android như đã cài ở trên.



Code để tạo ra 1 chương trình HelloAndroid cơ bản:

```
import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.widget.TextView;

/**
 *
 * @author CaoVanQuy
 */
public class HelloAndroid extends Activity {
```

```
/** Called when the activity is first created. */  
  
@Override  
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate(savedInstanceState);  
    // TODO: Add your own initialization code here  
    TextView tv = new TextView(this);  
    tv.setText("Hello, Android");  
    setContentView(tv);  
}
```