

ĐỊA CHỈ IPV4 - GIỚI THIỆU CHUNG .

Như chúng ta đã biết Internet là một mạng máy tính toàn cầu, do hàng nghìn mạng máy tính từ khắp mọi nơi nối lại tạo nên . Khác với cách tổ chức theo các cấp: nội hạt, liên tỉnh, quốc tế của một mạng viễn thông như mạng thoại chẳng hạn, mạng Internet tổ chức chỉ có một cấp, các mạng máy tính dù nhỏ, dù to khi nối vào Internet đều bình đẳng với nhau. Do cách tổ chức như vậy nên trên Internet có cấu trúc địa chỉ, cách đánh địa chỉ đặc biệt, trong khi cách đánh địa chỉ đối với mạng viễn thông lại đơn giản hơn nhiều.

Đối với mạng viễn thông như mạng thoại chẳng hạn, khách hàng ở các vùng khác nhau hoàn toàn có thể có cùng số điện thoại, phân biệt với nhau bằng mã vùng, mã tỉnh hay mã quốc tế. Đối với mạng Internet, do cách tổ chức chỉ có một cấp nên mỗi một khách hàng hay một máy chủ (Host) hoặc Router đều có một địa chỉ Internet duy nhất mà không được phép trùng với bất kỳ ai. Do vậy mà địa chỉ trên Internet thực sự là một tài nguyên.

Hàng chục triệu máy chủ trên hàng trăm nghìn mạng. Để địa chỉ không được trùng nhau cần phải có cấu trúc địa chỉ đặc biệt quản lý thống nhất và một Tổ chức của Internet gọi là Trung tâm thông tin mạng Internet - Network Information Center (NIC) chủ trì phân phối , NIC chỉ phân địa chỉ mạng (Net ID) còn địa chỉ máy chủ trên mạng đó (Host ID) do các Tổ chức quản lý Internet của từng quốc gia một tự phân phối. (Trong thực tế để có thể định tuyến (routing) trên mạng Internet ngoài địa chỉ IP còn cần đến tên riêng của các máy chủ (Host) - Domain Name). Các phần tiếp theo chúng ta hãy nghiên cứu cấu trúc đặc biệt của địa chỉ Internet .

I. CẤU TRÚC ĐỊA CHỈ IP

[Chi tiết](#)

A/ THÀNH PHẦN VÀ HÌNH DẠNG CỦA ĐỊA CHỈ IP .

Địa chỉ IP đang được sử dụng hiện tại (IPv4) có 32 bit chia thành 4 Octet (mỗi Octet có 8 bit, tương đương 1 byte) cách đếm đều từ trái qua phải bit 1 cho đến bit 32, các Octet tách biệt nhau bằng dấu chấm (.), bao gồm có 3 thành phần chính.

class bit	Net ID	Host ID
--------------	--------	---------

Bit 1 32

- Bit nhận dạng lớp (Class bit)
- Địa chỉ của mạng (Net ID)
- Địa chỉ của máy chủ (Host ID) .

Ghi chú : Tên là Địa chỉ máy chủ nhưng thực tế không chỉ có máy chủ mà tất cả các máy con (Workstation) , các cổng truy nhập v.v..đều cần có địa chỉ .

Bit nhận dạng lớp (Class bit) để phân biệt địa chỉ ở lớp nào .

1/ - Địa chỉ Internet biểu hiện ở dạng bit nhị phân :

$x\ y\ x\ y\ x\ y\ x\ y . x\ y\ x\ y\ x\ y\ x\ y . x\ y\ x\ y\ x\ y\ x\ y . x\ y\ x\ y\ x\ y\ x\ y$

x, y = 0 hoặc 1 .
 Ví dụ :

$0\ 0\ 1\ 0\ 1\ 1\ 0\ 0 . 0\ 1\ 1\ 1\ 1\ 0\ 1\ 1 . 0\ 1\ 1\ 0\ 1\ 1\ 1\ 0 . 1\ 1\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$

bit nhận dạng ↑ Octet 1 Octet 2 Octet 3 Octet 4

2/ - Địa chỉ Internet biểu hiện ở dạng thập phân : **xxx . xxx . xxx . xxx**
 x là số thập phân từ 0 đến 9

Ví dụ : **146 . 123 . 110 . 224**

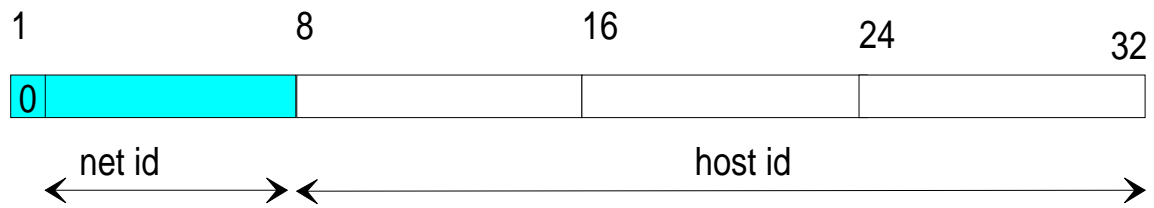
Dạng viết đầy đủ của địa chỉ IP là 3 con số trong từng Octet . Ví dụ : địa chỉ IP thường thấy trên thực tế có thể là 53.143.10.2 nhưng dạng đầy đủ là 053.143.010.002 .

B / CÁC LỚP ĐỊA CHỈ IP .

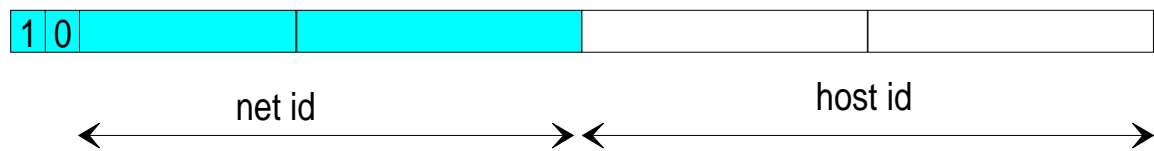
Địa chỉ IP chia ra 5 lớp A, B, C, D, E . Hiện tại đã dùng hết lớp A, B và gần hết lớp C, còn lớp D và E Tổ chức internet đang để dành cho mục đích khác không phân, nên chúng ta chỉ nghiên cứu 3 lớp đầu .

octet 1 octet 2 octet 3 octet 4

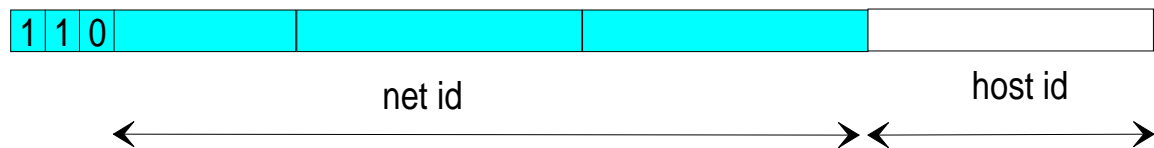
class a :



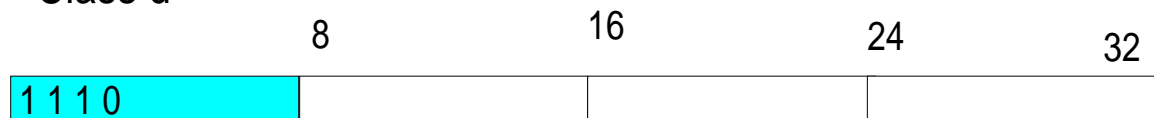
class b



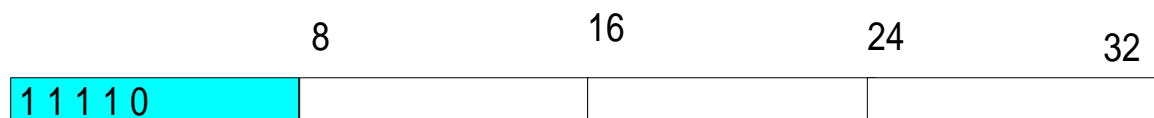
class c



Class d



class e



Qua cấu trúc các lớp địa chỉ IP chúng ta có nhận xét sau :

- Bit nhận dạng là những bit đầu tiên - của lớp A là 0 , của lớp B là 10 , của lớp C là 110 .

- Lớp D có 4 bit đầu tiên để nhận dạng là 1110 , còn lớp E có 5 bit đầu tiên để nhận dạng là 11110 .

- Địa chỉ lớp A: Địa chỉ mạng ít và địa chỉ máy chủ trên từng mạng nhiều .

- Địa chỉ lớp B: Địa chỉ mạng vừa phải và địa chỉ máy chủ trên từng mạng vừa phải .

- Địa chỉ lớp C: Địa chỉ mạng nhiều, địa chỉ máy chủ trên từng mạng ít .

Địa chỉ lớp	Vùng địa chỉ lý thuyết	Số mạng tối đa sử dụng	Số máy chủ tối đa trên từng mạng
A	từ 0.0.0.0 đến 127.0.0.0	126	16 777 214
B	từ 128.0.0.0 đến 191.255.0.0	16382	65534
C	từ 192.0.0.0 đến 223.255.255.0	2097150	254
D	từ 224.0.0.0 đến 240.0.0.0	Không phân	
E	từ 241.0.0.0 đến 255.0.0.0	Không phân	

Địa chỉ lớp	Vùng địa chỉ sử dụng	Bit nhận dạng	Số bit dùng để Phân cho mạng
A	từ 1 đến 127	0	7
B	từ 128.1 đến 191.254	10	14
C	từ 192.0.1 đến 223.255.254	110	21
D		1110	---
E		11110	---

Như vậy nếu chúng ta thấy 1 địa chỉ IP có 4 nhóm số cách nhau bằng dấu chấm , nếu thấy nhóm số thứ nhất nhỏ hơn 126 biết địa chỉ này ở lớp A , nằm trong khoảng 128 đến 191 biết địa chỉ này ở lớp B và từ 192 đến 223 biết địa chỉ này ở lớp C .

II / ĐỊA CHỈ MẠNG CON CỦA INTERNET (IP SUBNETTING).

A/ NGUYÊN NHÂN .

Như đã nêu trên địa chỉ trên Internet thực sự là một tài nguyên , một mạng khi gia nhập Internet được Trung tâm thông tin mạng Internet (NIC) phân cho một số địa chỉ vừa đủ dùng với yêu cầu lúc đó , sau này nếu mạng phát triển thêm lại phải xin NIC thêm , đó là điều không thuận tiện cho các nhà khai thác mạng .

Hơn nữa các lớp địa chỉ của Internet không phải hoàn toàn phù hợp với yêu cầu thực tế , địa chỉ lớp B chẳng hạn , mỗi một địa chỉ mạng có thể cấp cho 65534

máy chủ , Thực tế có mạng nhỏ chỉ có vài chục máy chủ thì sẽ lãng phí rất nhiều địa chỉ còn lại mà không ai dùng được . Để khắc phục vấn đề này và tận dụng tối đa địa chỉ được NIC phân , bắt đầu từ năm 1985 người ta nghĩ đến Địa chỉ mạng con .

Như vậy phân địa chỉ mạng con là mở rộng địa chỉ cho nhiều mạng trên cơ sở **một địa chỉ mạng** mà NIC phân cho , phù hợp với số lượng thực tế máy chủ có trên từng mạng .

B/ PHƯƠNG PHÁP PHÂN CHIA ĐỊA CHỈ MẠNG CON . [Chi tiết](#)

Trước khi nghiên cứu phần này chúng ta cần phải hiểu qua một số khái niệm liên quan tới việc phân địa chỉ các mạng con .

1/ - Default Mask : (Giá trị trên địa chỉ mạng) được định nghĩa trước cho từng lớp địa chỉ A,B,C . Thực chất là giá trị thập phân cao nhất (khi tất cả 8 bit đều bằng 1) trong các Octet dành cho địa chỉ mạng - Net ID .

Default Mask :	Lớp A	255.0.0.0
	Lớp B	255.255.0.0
	Lớp C	255.255.255.0

2/ - Subnet Mask : (giá trị trên của từng mạng con)
Subnet Mask là kết hợp của Default Mask với giá trị thập phân cao nhất của các bit lấy từ các Octet của địa chỉ máy chủ sang phần địa chỉ mạng để tạo địa chỉ mạng con .

Subnet Mask bao giờ cũng đi kèm với địa chỉ mạng tiêu chuẩn để cho người đọc biết địa chỉ mạng tiêu chuẩn này dùng cả cho 254 máy chủ hay chia ra thành các mạng con . Mặt khác nó còn giúp Router trong việc định tuyến cuộc gọi .

Nguyên tắc chung .

- Lấy bớt một số bit của phần địa chỉ máy chủ để tạo địa chỉ mạng con.
- Lấy đi bao nhiêu bit phụ thuộc vào số mạng con cần thiết (Subnet mask) mà nhà khai thác mạng quyết định sẽ tạo ra .

Cấu trúc địa chỉ của Internet(địa chỉ IP)

PHẦN I - GIỚI THIỆU CHUNG .

Như chúng ta đã biết Internet là một mạng máy tính toàn cầu, do hàng nghìn mạng máy tính từ khắp mọi nơi nối lại tạo nên. Khác với cách tổ chức theo các cấp: nội hạt, liên tỉnh, quốc tế của một mạng viễn thông như mạng thoại chẳng hạn , mạng Internet tổ chức chỉ có một cấp, các mạng máy tính dù nhỏ , dù to khi nối vào Internet đều bình đẳng với nhau. Do cách tổ chức như vậy nên trên Internet có cấu trúc địa chỉ, cách đánh địa chỉ đặc biệt, trong khi cách đánh địa chỉ đối với mạng viễn thông lại đơn giản hơn nhiều .

Đối với mạng viễn thông như mạng thoại chẳng hạn, khách hàng ở các vùng khác nhau hoàn toàn có thể có cùng số điện thoại, phân biệt với nhau bằng mã vùng , mã tỉnh hay mã quốc tế . Đối với mạng Internet, do cách tổ chức chỉ có một cấp nên mỗi một khách hàng hay một máy chủ (Host) hoặc Router đều có một địa chỉ internet duy nhất mà không được phép trùng với bất kỳ ai . Do vậy mà địa chỉ trên Internet thực sự là một tài nguyên.

Hàng chục triệu máy chủ trên hàng trăm nghìn mạng. Để địa chỉ không được trùng nhau cần phải có cấu trúc địa chỉ đặc biệt quản lý thống nhất và một Tổ chức của Internet gọi là Trung tâm thông tin mạng Internet - Network Information Center (NIC) chủ trì phân phối , NIC chỉ phân địa chỉ mạng (Net ID) còn địa chỉ máy chủ trên mạng đó (Host ID) do các Tổ chức quản lý Internet của từng quốc gia một tự phân phối . (Trong thực tế để có thể định tuyến (routing) trên mạng Internet ngoài địa chỉ IP còn cần đến tên riêng của các máy chủ (Host) - Domain Name). Các phần tiếp theo chúng ta hãy nghiên cứu cấu trúc đặc biệt của địa chỉ Internet .

PHẦN II : CẤU TRÚC ĐỊA CHỈ IP

A/ THÀNH PHẦN VÀ HÌNH DẠNG CỦA ĐỊA CHỈ IP .

Địa chỉ IP đang được sử dụng hiện tại (IPv4) có 32 bit chia thành 4 Octet (mỗi Octet có 8 bit , tương đương 1 byte) cách đếm đều từ trái qua phải bit 1 cho đến bit 32 , các Octet tách biệt nhau bằng dấu chấm (.) , bao gồm có 3 thành phần chính .

	class bit	Net ID	Host ID
Bit	1	32

- Bit nhận dạng lớp (Class bit)
- Địa chỉ của mạng (Net ID)
- Địa chỉ của máy chủ (Host ID) .

Ghi chú : Tên là Địa chỉ máy chủ nhưng thực tế không chỉ có máy chủ mà tất cả các máy con (Workstation) , các cổng truy nhập v.v..đều cần có địa chỉ

Bit nhận dạng lớp (Class bit) để phân biệt địa chỉ ở lớp nào .

1/ - Địa chỉ Internet biểu hiện ở dạng bit nhị phân :

$x y x y x y x y . x y x y x y x y . x y x y x y x y . x y x y x y x y$

x, y = 0 hoặc 1 .

Ví dụ :

$00101100.01111011.01101110.11100000$

↑
bit nhận dạng Octet 1 Octet 2 Octet 3 Octet 4

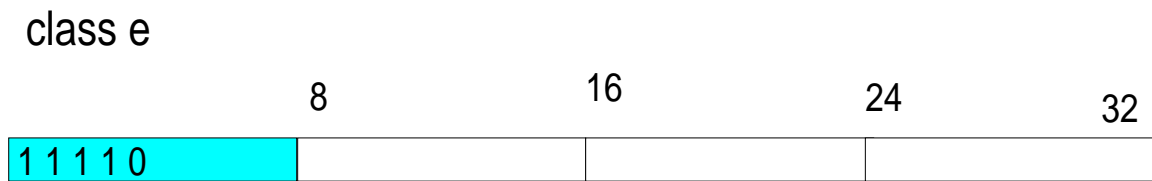
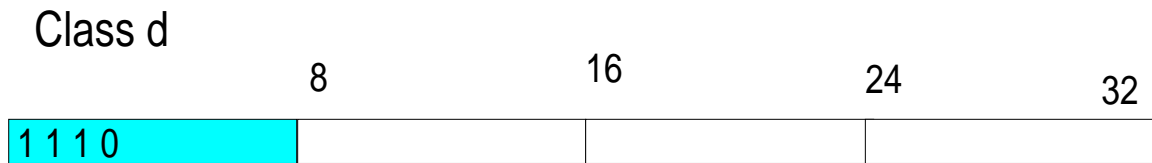
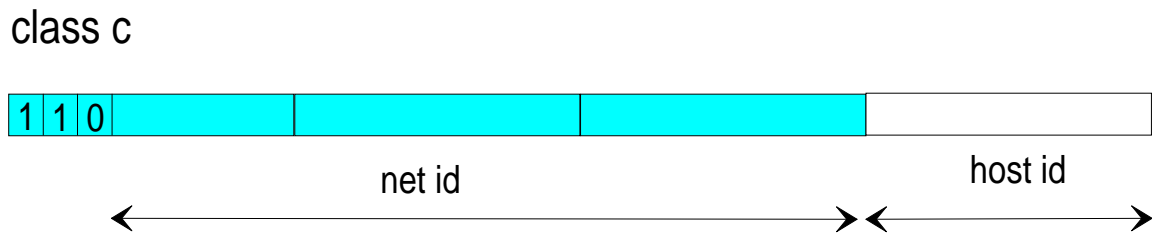
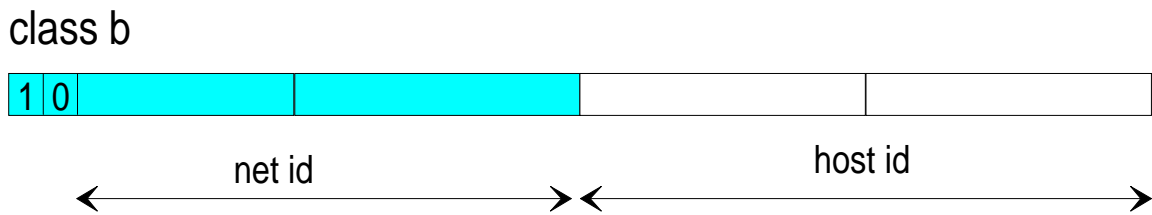
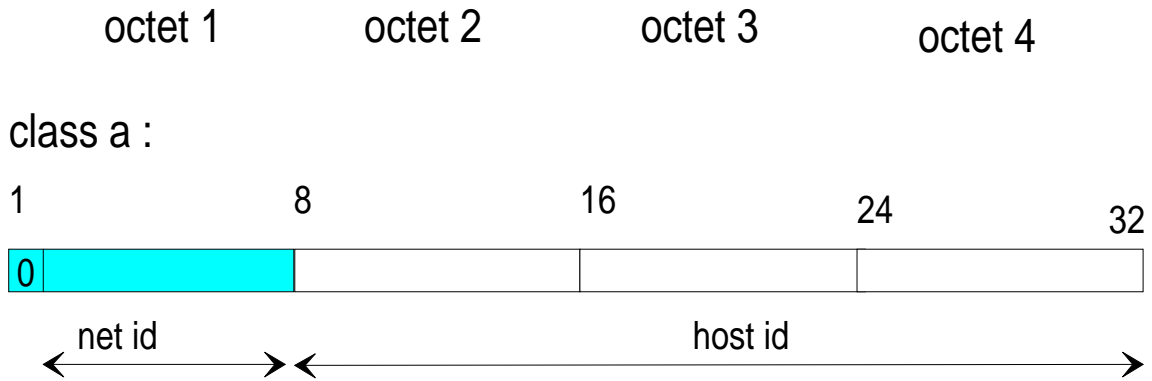
2/ - Địa chỉ Internet biểu hiện ở dạng thập phân : $xxx . xxx . xxx . xxx$
x là số thập phân từ 0 đến 9

Ví dụ : **146 . 123 . 110 . 224**

Dạng viết đầy đủ của địa chỉ IP là 3 con số trong từng Octet . Ví dụ : địa chỉ IP thường thấy trên thực tế có thể là 53.143.10.2 nhưng dạng đầy đủ là 053.143.010.002 .

B / CÁC LỚP ĐỊA CHỈ IP .

Địa chỉ IP chia ra 5 lớp A,B,C , D, E . Hiện tại đã dùng hết lớp A,B và gần hết lớp C , còn lớp D và E Tổ chức internet đang để dành cho mục đích khác không phân , nên chúng ta chỉ nghiên cứu 3 lớp đầu .



Qua cấu trúc các lớp địa chỉ IP chúng ta có nhận xét sau :

- Bit nhận dạng là những bit đầu tiên - của lớp A là 0 , của lớp B là 10 , của lớp C là 110 .

- Lớp D có 4 bit đầu tiên để nhận dạng là 1110 , còn lớp E có 5 bit đầu tiên để nhận dạng là 11110 .
- Địa chỉ lớp A : Địa chỉ mạng ít và địa chỉ máy chủ trên từng mạng nhiều .
- Địa chỉ lớp B : Địa chỉ mạng vừa phải và địa chỉ máy chủ trên từng mạng vừa phải .
- Địa chỉ lớp C : Địa chỉ mạng nhiều , địa chỉ máy chủ trên từng mạng ít .

Địa chỉ lớp	Vùng địa chỉ lý thuyết	Số mạng tối đa sử dụng	Số máy chủ tối đa trên từng mạng
A	từ 0.0.0.0 đến 127.0.0.0	126	16 777 214
B	từ 128.0.0.0 đến 191.255.0.0	16382	65534
C	từ 192.0.0.0 đến 223.255.255.0	2097150	254
D	từ 224.0.0.0 đến 240.0.0.0	Không phân	
E	từ 241.0.0.0 đến 255.0.0.0	Không phân	

Địa chỉ lớp	Vùng địa chỉ sử dụng	Bit nhận dạng	Số bit dùng để Phân cho mạng
A	từ 1 đến 127	0	7
B	từ 128.1 đến 191.254	10	14
C	từ 192.0.1 đến 223.255.254	110	21
D		1110	---
E		11110	---

Như vậy nếu chúng ta thấy 1 địa chỉ IP có 4 nhóm số cách nhau bằng dấu chấm , nếu thấy nhóm số thứ nhất nhỏ hơn 126 biết địa chỉ này ở lớp A , nằm trong khoảng 128 đến 191 biết địa chỉ này ở lớp B và từ 192 đến 223 biết địa chỉ này ở lớp C .

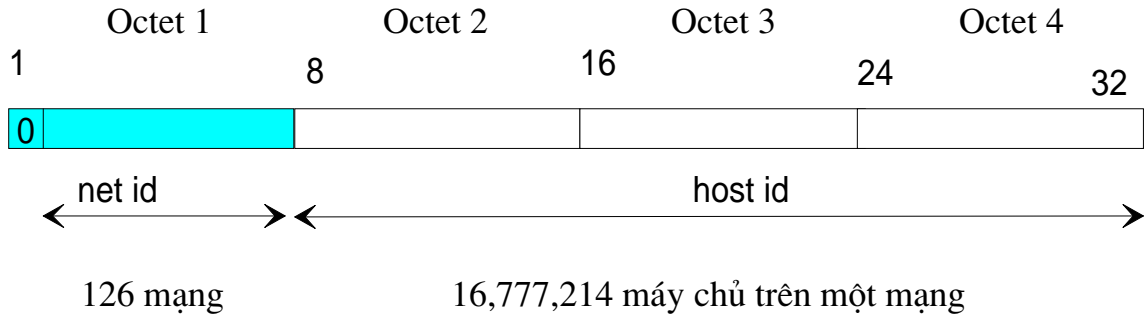
Ghi nhớ : Địa chỉ thực tế không phân trong trường hợp tất cả các bit trong một hay nhiều Octet sử dụng cho địa chỉ mạng hay địa chỉ máy chủ đều bằng 0 hay đều bằng 1. Điều này đúng cho tất cả các lớp địa chỉ .

I / ĐỊA CHỈ LỚP A :

Tổng quát chung :

- Bit thứ nhất là bit nhận dạng lớp A = 0 .
- 7 bit còn lại trong Octet thứ nhất dành cho địa chỉ mạng.
- 3 Octet còn lại có 24 bit dành cho địa chỉ của máy Chủ .

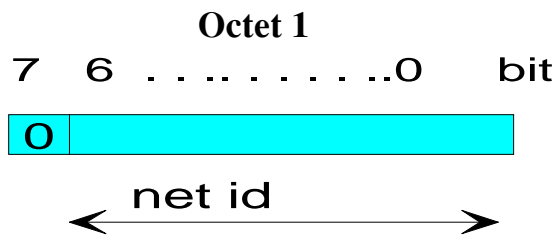
Class A : (0 - 126)



A/ ĐỊA CHỈ MẠNG (NET ID) .

1/ Khả năng phân địa chỉ .

Khi đếm số bit chúng ta đếm từ trái qua phải , nhưng khi tính giá trị thập phân 2^n của bit lại tính từ phải qua trái , bắt đầu từ bit 0 . Octet thứ nhất dành cho địa chỉ mạng , bit 7 = 0 là bit nhận dạng lớp A . 7 bit còn lại từ bit 0 đến bit 6 dành cho địa chỉ mạng (2^7) = 128 . Nhưng trên thực tế địa chỉ khi tất cả các bit bằng 0 hoặc bằng 1 đều không phân cho mạng . Khi giá trị các bit đều bằng 0 , giá trị thập phân 0 là không có nghĩa, còn địa chỉ là 127 khi các bit đều bằng 1 dùng để thông báo nội bộ , nên trên thực tế còn lại 126 mạng .



Cách tính địa chỉ mạng lớp A.

Số thứ tự Bit (n)- tính từ phải qua trái : 6 5 4 3 2 1 0
 Giá trị nhị phân (0 hay 1) của Bit: x x x x x x x
 Giá trị thập phân tương ứng khi giá trị bit = 1 sẽ là 2^n
 Giá trị thập phân tương ứng khi giá trị bit = 0 không tính .
 Giá trị thập phân lớn nhất khi giá trị của 7 bit đều bằng 1 là 127.
 Sau đây là cách tính tròn vẹn giá trị của tất cả các Bit .

Giá trị tương ứng với thứ tự bit (n)		<u>Net ID</u>	
<u>6 5 4 3 2 1 0</u>	<u>Giá trị 2^n</u>	<u>Địa chỉ mạng</u>	
0 0 0 0 0 0 0		000	Không phân
0 0 0 0 0 0 1	2^0	001	
0 0 0 0 0 1 0	2^1	002	
0 0 0 0 0 1 1	2^1+2^0	003	
0 0 0 0 1 0 0	2^2	004	
0 0 0 0 1 0 1	2^2+2^0	005	
0 0 0 0 1 1 0	2^2+2^1	006	
0 0 0 0 1 1 1	$2^2+2^1+2^0$	007	
0 0 0 1 0 0 0	2^3	008	
0 0 0 1 0 0 1	2^3+2^0	009	
0 0 0 1 0 1 0	2^3+2^1	010	
0 0 0 1 0 1 1	$2^3+2^1+2^0$	011	
0 0 0 1 1 0 0	2^3+2^2	012	
0 0 0 1 1 0 1	$2^3+2^2+2^0$	013	
0 0 0 1 1 1 0	$2^3+2^2+2^1$	014	
0 0 0 1 1 1 1	$2^3+2^2+2^1+2^0$	015	
0 0 1 0 0 0 0	2^4	016	
0 0 1 0 0 0 1	2^4+2^0	017	
0 0 1 0 0 1 0	2^4+2^1	018	
0 0 1 0 0 1 1	$2^4+2^1+2^0$	019	
0 0 1 0 1 0 0	2^4+2^2	020	
0 0 1 0 1 0 1	$2^4+2^2+2^0$	021	
0 0 1 0 1 1 0	$2^4+2^2+2^1$	022	
0 0 1 0 1 1 1	$2^4+2^2+2^1+2^0$	023	
0 0 1 1 0 0 0	2^4+2^3	024	
0 0 1 1 0 0 1	$2^4+2^3+2^0$	025	
0 0 1 1 0 1 0	$2^4+2^3+2^1$	026	
0 0 1 1 0 1 1	$2^4+2^3+2^1+2^0$	027	

0011100	$2^4+2^3+2^2$	028
0011101	$2^4+2^3+2^2+2^0$	029
0011110	$2^4+2^3+2^2+2^1$	030
0011111	$2^4+2^3+2^2+2^1+2^0$	031
0100000	2^5	032
0100001	2^5+2^0	033
0100010	2^5+2^1	034
0100011	$2^5+2^1+2^0$	035
0100100	2^5+2^2	036
0100101	$2^5+2^2+2^0$	037
0100110	$2^5+2^2+2^1$	038
0100111	$2^5+2^2+2^1+2^0$	039
0101000	2^5+2^3	040
0101001	$2^5+2^3+2^0$	041
0101010	$2^5+2^3+2^1$	042
0101011	$2^5+2^3+2^1+2^0$	043
0101100	$2^5+2^3+2^2$	044
0101101	$2^5+2^3+2^2+2^0$	045
0101110	$2^5+2^3+2^2+2^1$	046
0101111	$2^5+2^3+2^2+2^1+2^0$	047
0110000	2^5+2^4	048
0110001	$2^5+2^4+2^0$	049
0110010	$2^5+2^4+2^1$	050
0110011	$2^5+2^4+2^1+2^0$	051
0110100	$2^5+2^4+2^2$	052
0110101	$2^5+2^4+2^2+2^0$	053
0110110	$2^5+2^4+2^2+2^1$	054
0110111	$2^5+2^4+2^2+2^1+2^0$	055
0111000	$2^5+2^4+2^3$	056
0111001	$2^5+2^4+2^3+2^0$	057
0111010	$2^5+2^4+2^3+2^1$	058
0111011	$2^5+2^4+2^3+2^1+2^0$	059
0111100	$2^5+2^4+2^3+2^2$	060

0 1 1 1 1 0 1	$2^5+2^4+2^3+2^2+2^0$	061
0 1 1 1 1 1 0	$2^5+2^4+2^3+2^2+2^1$	062
0 1 1 1 1 1 1	$2^5+2^4+2^3+2^2+2^1+2^0$	063
1 0 0 0 0 0 0	2^6	064
1 0 0 0 0 0 1	2^6+2^0	065
1 0 0 0 0 1 0	2^6+2^1	066
1 0 0 0 0 1 1	$2^6+2^1+2^0$	067
1 0 0 0 1 0 0	2^6+2^2	068
1 0 0 0 1 0 1	$2^6+2^2+2^0$	069
1 0 0 0 1 1 0	$2^6+2^2+2^1$	070
1 0 0 0 1 1 1	$2^6+2^2+2^1+2^0$	071
1 0 0 1 0 0 0	2^6+2^3	072
1 0 0 1 0 0 1	$2^6+2^3+2^0$	073
1 0 0 1 0 1 0	$2^6+2^3+2^1$	074
1 0 0 1 0 1 1	$2^6+2^3+2^1+2^0$	075
1 0 0 1 1 0 0	$2^6+2^3+2^2$	076
1 0 0 1 1 0 1	$2^6+2^3+2^2+2^0$	077
1 0 0 1 1 1 0	$2^6+2^3+2^2+2^1$	078
1 0 0 1 1 1 1	$2^6+2^3+2^2+2^1+2^0$	079
1 0 1 0 0 0 0	2^6+2^4	080
1 0 1 0 0 0 1	$2^6+2^4+2^0$	081
1 0 1 0 0 1 0	$2^6+2^4+2^1$	082
1 0 1 0 0 1 1	$2^6+2^4+2^1+2^0$	083
1 0 1 0 1 0 0	$2^6+2^4+2^2$	084
1 0 1 0 1 0 1	$2^6+2^4+2^2+2^0$	085
1 0 1 0 1 1 0	$2^6+2^4+2^2+2^1$	086
1 0 1 0 1 1 1	$2^6+2^4+2^2+2^1+2^0$	087
1 0 1 1 0 0 0	$2^6+2^4+2^3$	088
1 0 1 1 0 0 1	$2^6+2^4+2^3+2^0$	089
1 0 1 1 0 1 0	$2^6+2^4+2^3+2^1$	090
1 0 1 1 0 1 1	$2^6+2^4+2^3+2^1+2^0$	091
1 0 1 1 1 0 0	$2^6+2^4+2^3+2^2$	092
1 0 1 1 1 0 1	$2^6+2^4+2^3+2^2+2^0$	093

1 0 1 1 1 1 0	$2^6+2^4+2^3+2^2+2^1$	094
1 0 1 1 1 1 1	$2^6+2^4+2^3+2^2+2^1+2^0$	095
1 1 0 0 0 0 0	2^6+2^5	096
1 1 0 0 0 0 1	$2^6+2^5+2^0$	097
1 1 0 0 0 1 0	$2^6+2^5+2^1$	098
1 1 0 0 0 1 1	$2^6+2^5+2^1+2^0$	099
1 1 0 0 1 0 0	$2^6+2^5+2^2$	100
1 1 0 0 1 0 1	$2^6+2^5+2^2+2^0$	101
1 1 0 0 1 1 0	$2^6+2^5+2^2+2^1$	102
1 1 0 0 1 1 1	$2^6+2^5+2^2+2^1+2^0$	103
1 1 0 1 0 0 0	$2^6+2^5+2^3$	104
1 1 0 1 0 0 1	$2^6+2^5+2^3+2^0$	105
1 1 0 1 0 1 0	$2^6+2^5+2^3+2^1$	106
1 1 0 1 0 1 1	$2^6+2^5+2^3+2^1+2^0$	107
1 1 0 1 1 0 0	$2^6+2^5+2^3+2^2$	108
1 1 0 1 1 0 1	$2^6+2^5+2^3+2^2+2^0$	109
1 1 0 1 1 1 0	$2^6+2^5+2^3+2^2+2^1$	110
1 1 0 1 1 1 1	$2^6+2^5+2^3+2^2+2^1+2^0$	111
1 1 1 0 0 0 0	$2^6+2^5+2^4$	112
1 1 1 0 0 0 1	$2^6+2^5+2^4+2^0$	113
1 1 1 0 0 1 0	$2^6+2^5+2^4+2^1$	114
1 1 1 0 0 1 1	$2^6+2^5+2^4+2^1+2^0$	115
1 1 1 0 1 0 0	$2^6+2^5+2^4+2^2$	116
1 1 1 0 1 0 1	$2^6+2^5+2^4+2^2+2^0$	117
1 1 1 0 1 1 0	$2^6+2^5+2^4+2^2+2^1$	118
1 1 1 0 1 1 1	$2^6+2^5+2^4+2^2+2^1+2^0$	119
1 1 1 1 0 0 0	$2^6+2^5+2^4+2^3$	120
1 1 1 1 0 0 1	$2^6+2^5+2^4+2^3+2^0$	121
1 1 1 1 0 1 0	$2^6+2^5+2^4+2^3+2^1$	122
1 1 1 1 0 1 1	$2^6+2^5+2^4+2^3+2^1+2^0$	123
1 1 1 1 1 0 0	$2^6+2^5+2^4+2^3+2^2$	124
1 1 1 1 1 0 1	$2^6+2^5+2^4+2^3+2^2+2^0$	125
1 1 1 1 1 1 0	$2^6+2^5+2^4+2^3+2^2+2^1$	126

1 1 1 1 1 1 1 $2^6+2^5+2^4+2^3+2^2+2^1+2^0$ 127 Dùng nội bộ

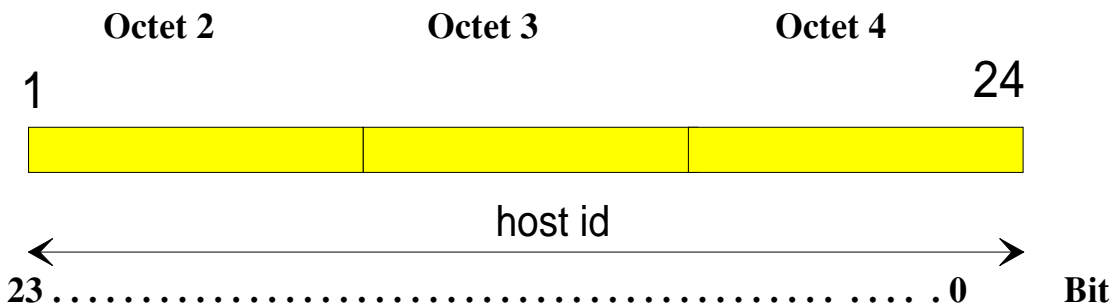
Như vậy khả năng phân địa chỉ của lớp A cho 126 mạng -

2/ Biểu hiệu địa chỉ trên thực tế :
 Từ 001 đến 126

B / ĐỊA CHỈ CỦA CÁC MÁY CHỦ TRÊN MỘT MẠNG .

1/ Khả năng phân địa chỉ .

Ba Octet sau gồm 24 bit được tính từ bit 0 đến bit 23 dành cho địa chỉ máy chủ trên từng mạng .



Với cách tính như trên , để được tổng số máy chủ trên một mạng ta có .

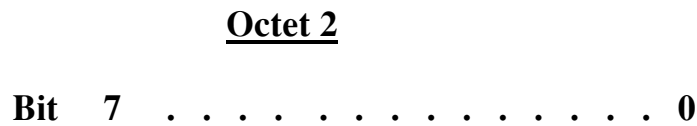
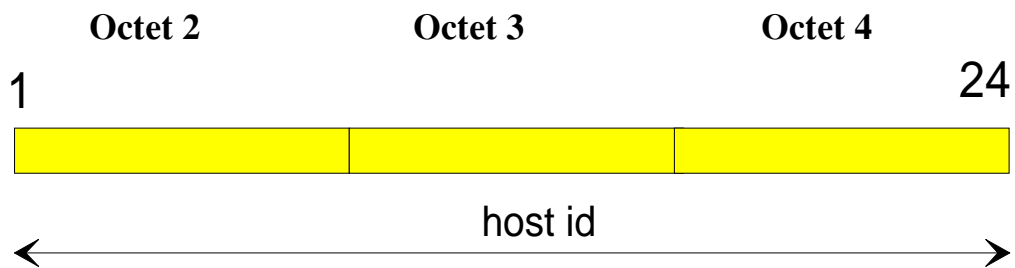
Giá trị tương ứng với bit n																							Địa chỉ			
23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	2 ⁿ	máy chủ	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2 ⁰	1	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	2 ¹	2		
...		
...		
...		
...		
																							$2^{23} + .. + 2^1$			
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	16777214			
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	16777215			
← Octet 2								← Octet 3								← Octet 4								↑		

Địa chỉ khi các bit đều bằng 0 hay bằng 1 bỏ ra . Trên thực tế còn lại .

$$2^{24}-2 = 16\,777\,214$$

Như vậy khả năng phân địa chỉ cho 16 777 214 máy chủ .

2/ Biểu hiện địa chỉ trên thực tế .



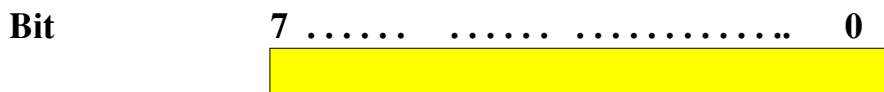
Giá trị tương ứng với
thứ tự bit (n)

<u>7 6 5 4 3 2 1 0</u>	<u>Giá trị 2ⁿ</u>	<u>Địa chỉ máy chủ</u>
0 0 0 0 0 0 0 0		000
0 0 0 0 0 0 0 1	2 ⁰	001

0 0 0 0 0 0 1 0	2^1	002
0 0 0 0 0 0 1 1	2^1+2^0	003
.....
.....
.....
.....
.....
1 1 1 1 1 1 1 1	$2^7+2^6+2^5+2^4+2^3+2^2+2^1+2^0$	255

Như vậy giá trị thập phân ở Octet 2 tính từ 000 tới 255 .

Octet 3



Giá trị tương ứng với
thứ tự bit (n)

<u>7 6 5 4 3 2 1 0</u>	<u>Giá trị 2^n</u>	<u>Địa chỉ máy chủ</u>
0 0 0 0 0 0 0 0		000
0 0 0 0 0 0 0 1	2^0	001
0 0 0 0 0 0 1 0	2^1	002
0 0 0 0 0 0 1 1	2^1+2^0	003
.....
.....
.....
.....
.....
1 1 1 1 1 1 1 1	$2^7+2^6+2^5+2^4+2^3+2^2+2^1+2^0$	255

Như vậy giá trị thập phân ở Octet 3 tính từ 000 tới 255 .

Octet 4

Bit 7 0



Giá trị tương ứng với
thứ tự bit (n)

<u>7 6 5 4 3 2 1 0</u>	<u>Giá trị 2^n</u>	<u>Địa chỉ máy chủ</u>
0 0 0 0 0 0 0 0		000 Không phân
0 0 0 0 0 0 0 1	2^0	001
0 0 0 0 0 0 1 0	2^1	002
0 0 0 0 0 0 1 1	2^1+2^0	003
.....
.....
.....
.....
.....
1 1 1 1 1 1 1 0	$2^7+2^6+2^5+2^4+2^3+2^2+2^1$	254
1 1 1 1 1 1 1 1	$2^7+2^6+2^5+2^4+2^3+2^2+2^1+2^0$	255 Không phân

Như vậy giá trị thập phân ở Octet 4 tính từ 001 tới 254 .

Tổng quát lại tại địa chỉ của một mạng , khi lần lượt thay đổi các giá trị của các Octet 2 , 3 , 4.ta sẽ có 16 777 216 khả năng thay đổi mà các con số không trùng lặp nhau (Combinations) có nghĩa là 16 777 216 địa chỉ của máy chủ trên mạng , nhưng thực tế phân chỉ là

$$(256 \times 256 \times 256) - 2 = 16\,777\,214$$

Biểu hiện trên thực tế là ba số thập phân trong 3 Octet cách nhau dấu .

Từ 000 . 000 . 0001 đến 255 . 255 . 254

Kết luận : Địa chỉ lớp A có thể phân cho 126 mạng và mỗi một mạng có 16 777 214 máy chủ . Nói cách khác địa chỉ thực tế sẽ

Từ 001 . 000 . 000 . 001 đến 126 . 255 . 255 . 254

Ví dụ : Một địa chỉ đầy đủ của lớp A

124 , 234 . 200 . 254

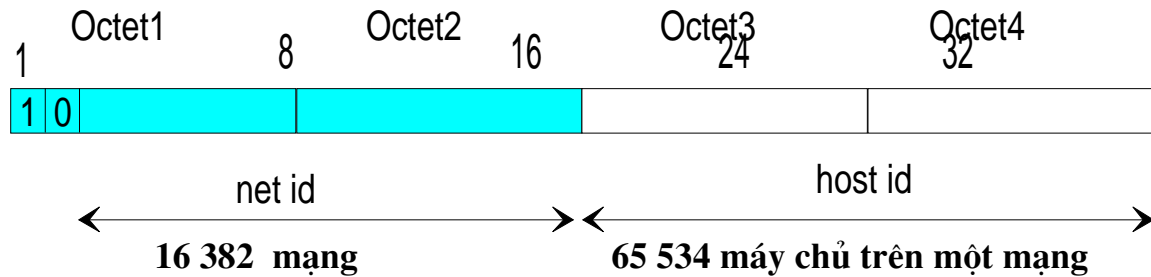
Địa chỉ mạng Địa chỉ máy chủ

II / ĐỊA CHỈ LỚP B :

Tổng quát chung :

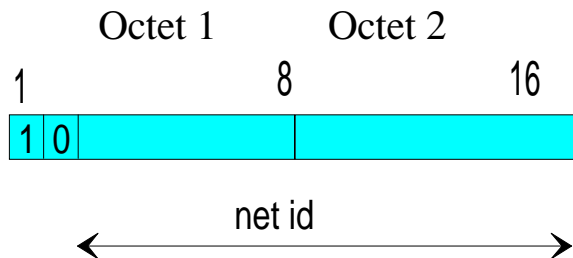
- 2 bit đầu tiên để nhận dạng lớp B là 1 và 0 .
- 14 bit còn lại trong 2 Octet đầu tiên dành cho địa chỉ mạng .
- 2 Octet còn lại gồm 16 bit dành cho địa chỉ máy Chủ .

class b

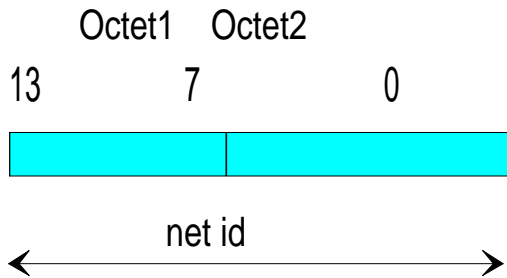


A/ ĐỊA CHỈ MẠNG .

1/ Khả năng phân địa chỉ .



Hai Octet đầu tiên có 16 bit để phân cho địa chỉ mạng , 2 bit (bit 1 và bit 2) kể từ trái sang có giá trị lần lượt là 1 và 0 dùng để nhận dạng địa chỉ lớp B . Như vậy còn lại 14 bit để cho Net ID - địa chỉ mạng .



Theo cách tính như của địa chỉ mạng Lớp A ta có .

13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0	Giá trị 2^n	Địa chỉ mạng
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0		Không phân
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1	2^0	001
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0	2^1	002
.
.
.
.
.
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 0	$2^{13} + 2^{12} + \dots + 2^1$	16 382
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	$2^{13} + 2^{12} + \dots + 2^0$	Không phân

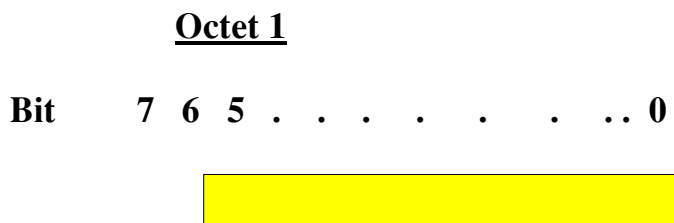
← Octet 1

← Octet 2

Tương tự như địa chỉ Lớp A , các bit đều bằng 0 và các bit đều bằng 1 được bỏ ra , nên thực tế giá trị thập phân chỉ từ 1 đến 16 382 có nghĩa phân được cho **16 382 mạng** .

2/ Biểu hiện trên thực tế .

Biểu hiện địa chỉ trên thực tế thể hiện số thập phân trong 2 Octet cách nhau bằng dấu chấm (.) . Cách tính số thập phân cho từng Octet một .





bit nhận dạng

Giá trị tương ứng với
thứ tự bit (n)

7 6 5 4 3 2 1 0

Giá trị 2^n

Net ID
Địa chỉ mạng

1 0 0 0 0 0 0 0

2^7

128

1 0 0 0 0 0 0 1

$2^7 + 2^0$

129

1 0 0 0 0 0 1 0

$2^7 + 2^1$

130

1 0 0 0 0 0 1 1

$2^7 + 2^1 + 2^0$

131

.

.

. . .

.

.

. . .

.

.

. . .

.

.

. . .

.

.

. . .

1 0 1 1 1 1 1 1

$2^7 + 2^5 + 2^4 + 2^3 + 2^2 + 2^1 + 2^0$

191 .

Địa chỉ mạng của Lớp A từ 001 đến 126 . (không phân 127) . Như vậy địa chỉ mạng của Lớp B ở Octet thứ nhất sẽ từ 128 cho đến 191.

Như vậy giá trị thập phân của Octet 1 từ 128 đến 191 .

Octet 2

Bit 7 0



Giá trị tương ứng với
thứ tự bit (n)

7 6 5 4 3 2 1 0

Giá trị 2^n

Net ID
Địa chỉ mạng

0 0 0 0 0 0 0 0

000 Không phân

0 0 0 0 0 0 0 1

2^0

001

0 0 0 0 0 0 1 0

2^1

002

0 0 0 0 0 0 1 1

$2^1 + 2^0$

003

.....

1 1 1 1 1 1 1 0 $2^7+2^6+2^5+2^4+2^3+2^2+2^1$ 254
 1 1 1 1 1 1 1 1 $2^7+2^6+2^5+2^4+2^3+2^2+2^1+2^0$ 255 Không phân

Như vậy giá trị thập phân của Octet 2 từ 001 đến 254 .

Như vậy : Địa chỉ mạng lớp B biểu hiện trên thực tế gồm 2 Octet
Từ 128.001 cho đến 191 . 254
 có nghĩa phân được cho **16 382 mạng** ($2^{14} - 2$).

B / ĐỊA CHỈ CÁC MÁY CHỦ TRÊN MỘT MẠNG .

1 / Khả năng phân địa chỉ .

Octet 3 và 4 gồm 16 bit để dành cho địa chỉ của các máy chủ trên từng mạng .

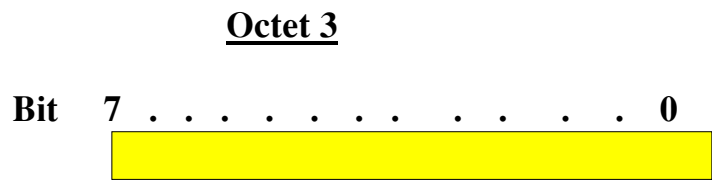


Giá trị Bit	Giá trị 2^n	Địa chỉ
<u>15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0</u>		
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0		000
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1	2^0	001
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0	2^1	002

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1	2^1+2^0	003
.....
.....
.....
.....
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 0	$2^{15}+..+2^1$	65534
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	$2^{15}+..+2^0$	65535
<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> \longleftrightarrow Octet 3 </div> <div style="text-align: center;"> \longleftrightarrow Octet 4 </div> </div>		

Địa chỉ của các bit bằng 0 và bằng 1 bỏ ra , Khả năng thực tế còn lại **65534 địa chỉ** ($2^{16} - 2$) để phân cho các máy chủ trên một mạng .

2/ Biểu hiện địa chỉ trên thực tế .



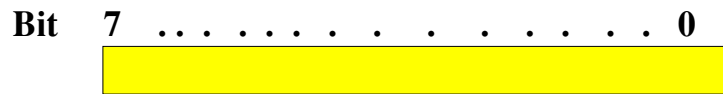
<u>7 6 5 4 3 2 1 0</u>	<u>Gía trị 2^n</u>	<u>Địa chỉ máy chủ</u>
0 0 0 0 0 0 0 0		000
0 0 0 0 0 0 0 1	2^0	001
0 0 0 0 0 0 1 0	2^1	002
0 0 0 0 0 0 1 1	2^1+2^0	003
.....
.....

.....

 1 1 1 1 1 1 1 1 $2^7+2^6+2^5+2^4+2^3+2^2+2^1+2^0$ 255

Như vậy giá trị thập phân của Octet 3 từ 000 đến 255 .

Octet 4



Giá trị tương ứng với
thứ tự bit (n)

<u>7 6 5 4 3 2 1 0</u>	<u>Giá trị 2^n</u>	<u>Địa chỉ máy chủ</u>
0 0 0 0 0 0 0 0		000 Không phân
0 0 0 0 0 0 0 1	2^0	001
0 0 0 0 0 0 1 0	2^1	002
0 0 0 0 0 0 1 1	2^1+2^0	003
.....
.....
.....
.....
.....
1 1 1 1 1 1 1 0	$2^7+2^6+2^5+2^4+2^3+2^2+2^1$	254
1 1 1 1 1 1 1 1	$2^7+2^6+2^5+2^4+2^3+2^2+2^1+2^0$	255 Không phân

Như vậy giá trị thập phân của Octet 4 từ 001 đến 254 .

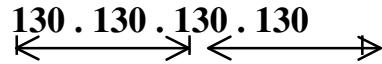
Biểu hiện địa chỉ máy chủ trên thực tế của Lớp B là .

Từ 000 . 001 đến 255 . 254

Kết luận : Địa chỉ Lớp B có thể phân cho 16 382 mạng và mỗi mạng có đến 65 534 máy chủ . Nói cách khác địa chỉ phân trong thực tế sẽ

Từ 128 . 001 . 000 . 001 đến 191 . 254 . 255 . 254

Ví dụ : Một địa chỉ đầy đủ của lớp B

130 . 130 . 130 . 130


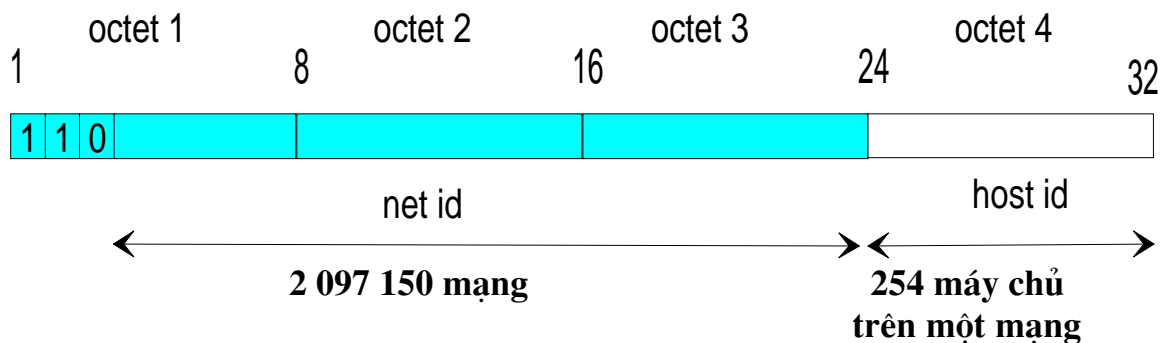
Địa chỉ Mạng Địa chỉ Máy chủ

III/ ĐỊA CHỈ LỚP C :

Tổng quát chung .

- 3 bit đầu tiên để nhận dạng lớp C là 1,1,0 .
- 21 bit còn lại trong 3 Octet đầu dành cho địa chỉ mạng .
- Octet cuối cùng có 8 bit dành cho địa chỉ máy chủ .

class c

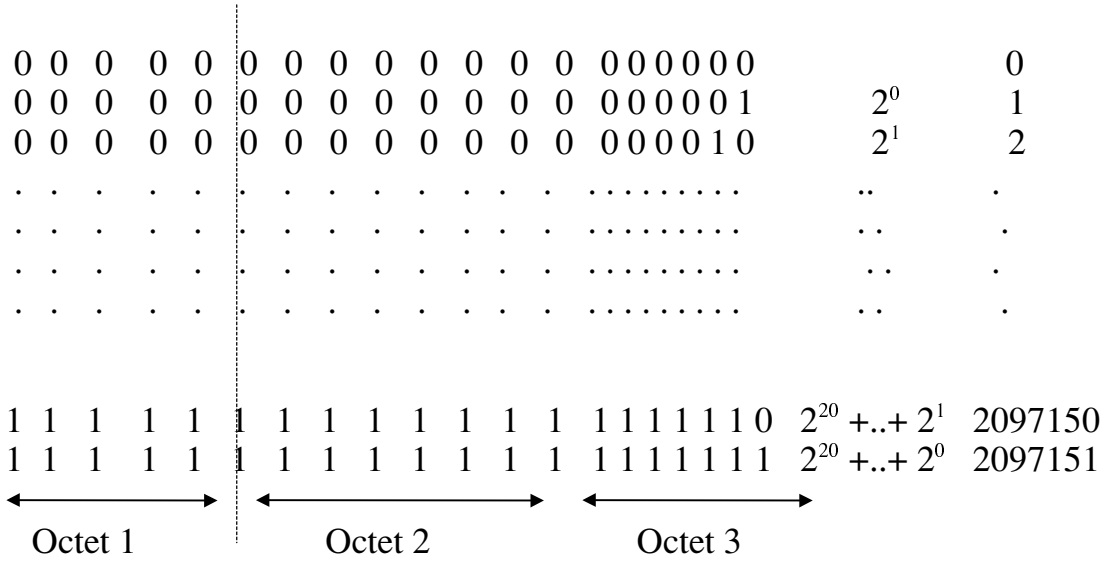


A / ĐỊA CHỈ MẠNG .

1/ Khả năng phân địa chỉ .

21 bit còn lại của 3 Octet đầu dành cho địa chỉ mạng

Giá trị tương ứng với bit n	2 ⁿ	giá trị mạng	Địa chỉ <u>20 19</u>
18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0			



Các bit đều bằng 0 hay bằng 1 không phân , nên khả năng phân địa chỉ cho mạng ở lớp C là **2 097 150** hoặc bằng $2^{21} - 2$.

2/ Biểu hiện trên thực tế .

Octet 1

Bit 1 2 3 4 8



←-----→ Bit 4 0

Bit nhận dạng

Giá trị tương ứng với
thứ tự bit (n)

7 6 5 4 3 2 1 0

Giá trị 2^n

Net ID
Địa chỉ mạng

1 1 0 0 0 0 0 0	$2^7 + 2^6$	192
1 1 0 0 0 0 0 1	$2^7 + 2^6 + 2^0$	193
1 1 0 0 0 0 1 0	$2^7 + 2^6 + 2^1$	194
1 1 0 0 0 0 1 1	$2^7 + 2^6 + 2^1 + 2^0$	195
.....
.....
.....


.....

1 1 0 1 1 1 1 1 $2^7+2^6+2^4+2^3+2^2+2^1+2^0$ 223

Như vậy giá trị thập phân của Octet 1 từ 192 đến 223 .

Octet 2

Bit 7 0



Giá trị tương ứng với thứ tự bit (n)		<u>Net ID</u>
<u>7 6 5 4 3 2 1 0</u>	<u>Giá trị 2ⁿ</u>	<u>Địa chỉ mạng</u>
0 0 0 0 0 0 0 0		000
0 0 0 0 0 0 0 1	2^0	001
0 0 0 0 0 0 1 0	2^1	002
0 0 0 0 0 0 1 1	2^1+2^0	003
.....
.....
.....
.....
.....
1 1 1 1 1 1 1 1	$2^7+2^6+2^5+2^4+2^3+2^2+2^1+2^0$	255

Như vậy giá trị thập phân của Octet 2 từ 000 đến 255 .

Octet 3

Bit 7 0



Giá trị tương ứng với thứ tự bit (n)		<u>Net ID</u>
<u>7 6 5 4 3 2 1 0</u>	<u>Giá trị 2ⁿ</u>	<u>Địa chỉ mạng</u>

0 0 0 0 0 0 0 0		000 Không phân
0 0 0 0 0 0 0 1	2^0	001
0 0 0 0 0 0 1 0	2^1	002
0 0 0 0 0 0 1 1	2^1+2^0	003
.....
.....
.....
.....
.....
1 1 1 1 1 1 1 0	$2^7+2^6+2^5+2^4+2^3+2^2+2^1$	254
1 1 1 1 1 1 1 1	$2^7+2^6+2^5+2^4+2^3+2^2+2^1+2^0$	255 Không phân

Như vậy giá trị thập phân của Octet 3 từ 001 đến 254 .

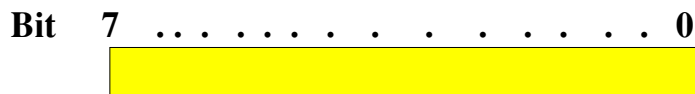
Kết luận : Địa chỉ dành cho mạng của lớp C có khả năng phân cho 2097150 mạng , nói cách khác trên thực tế sẽ
 Từ 192 . 000 . 001 đến 223 . 255 . 254

B / ĐỊA CHỈ MÁY CHỦ TRÊN TỪNG MẠNG .

1/ Khả năng phân địa chỉ .

Octet 4 có 8 bit để phân địa chỉ cho các máy chủ trên một mạng .

Octet 4



Giá trị tương ứng với
 thứ tự bit (n)

7 6 5 4 3 2 1 0 Giá trị 2^n Địa chỉ máy chủ

0 0 0 0 0 0 0 0		000 Không phân
0 0 0 0 0 0 0 1	2^0	001

IV / ĐỊA CHỈ MẠNG CON CỦA INTERNET (IP SUBNETTING).

A/ NGUYÊN NHÂN .

Như đã nêu trên địa chỉ trên Internet thực sự là một tài nguyên , một mạng khi gia nhập Internet được Trung tâm thông tin mạng Internet (NIC) phân cho một số địa chỉ vừa đủ dùng với yêu cầu lúc đó, sau này nếu mạng phát triển thêm lại phải xin NIC thêm, đó là điều không thuận tiện cho các nhà khai thác mạng .

Hơn nữa các lớp địa chỉ của Internet không phải hoàn toàn phù hợp với yêu cầu thực tế , địa chỉ lớp B chẳng hạn, mỗi một địa chỉ mạng có thể cấp cho 65534 máy chủ , Thực tế có mạng nhỏ chỉ có vài chục máy chủ thì sẽ lãng phí rất nhiều địa chỉ còn lại mà không ai dùng được . Để khắc phục vấn đề này và tận dụng tối đa địa chỉ được NIC phân , bắt đầu từ năm 1985 người ta nghĩ đến Địa chỉ mạng con .

Như vậy phân địa chỉ mạng con là mở rộng địa chỉ cho nhiều mạng trên cơ sở **một địa chỉ mạng** mà NIC phân cho , phù hợp với số lượng thực tế máy chủ có trên từng mạng .

B/ PHƯƠNG PHÁP PHÂN CHIA ĐỊA CHỈ MẠNG CON .

Trước khi nghiên cứu phần này chúng ta cần phải hiểu qua một số khái niệm liên quan tới việc phân địa chỉ các mạng con .

1/ - Default Mask : (Giá trị trần địa chỉ mạng) được định nghĩa trước cho từng lớp địa chỉ A,B,C . Thực chất là giá trị thập phân cao nhất (khi tất cả 8 bit đều bằng 1) trong các Octet dành cho địa chỉ mạng - Net ID .

Default Mask :	Lớp A	255.0.0.0
	Lớp B	255.255.0.0
	Lớp C	255.255.255.0

2/ - Subnet Mask : (giá trị trần của từng mạng con)
Subnet Mask là kết hợp của Default Mask với giá trị thập phân cao nhất của các bit lấy từ các Octet của địa chỉ máy chủ sang phân địa chỉ mạng để tạo địa chỉ mạng con .

Subnet Mask bao giờ cũng đi kèm với địa chỉ mạng tiêu chuẩn để cho người đọc biết địa chỉ mạng tiêu chuẩn này dùng cả cho 254 máy chủ hay chia ra thành các mạng con . Mặt khác nó còn giúp Router trong việc định tuyến cuộc gọi .

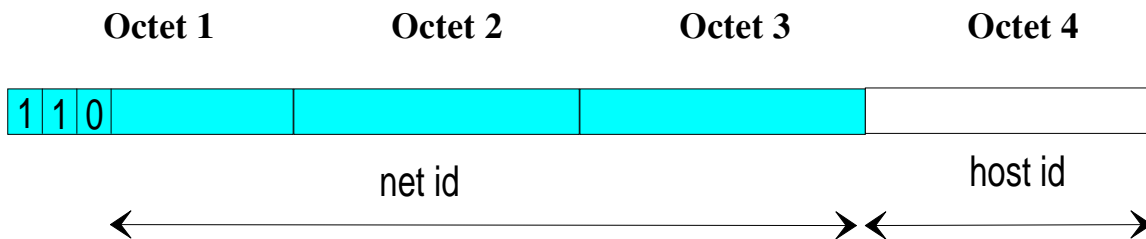
Nguyên tắc chung .

- Lấy bớt một số bit của phần địa chỉ máy chủ để tạo địa chỉ mạng con.
- Lấy đi bao nhiêu bit phụ thuộc vào số mạng con cần thiết (Subnet mask) mà nhà khai thác mạng quyết định sẽ tạo ra .

Vì địa chỉ lớp A và B đều đã hết , hơn nữa hiện tại mạng Internet của Tổng công ty do VDC quản lý đang được phân 8 địa chỉ mạng lớp C nên chúng ta sẽ nghiên cứu kỹ phân chia địa chỉ mạng con ở lớp C .

I / ĐỊA CHỈ MẠNG CON CỦA ĐỊA CHỈ LỚP C .

CLASS C .

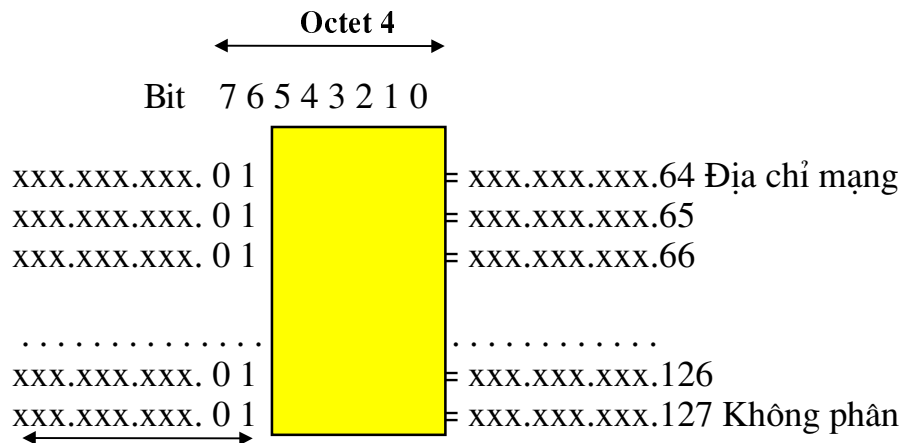


Địa chỉ lớp C có 3 octet cho địa chỉ mạng và 1 octet cuối cho địa chỉ máy chủ vì vậy chỉ có 8 bit lý thuyết để tạo mạng con , thực tế nếu dùng 1 bit để mở mạng con và 7 bit cho địa chỉ máy chủ thì vẫn chỉ là một mạng và ngược lại 7 bit để cho mạng và 1 bit cho địa chỉ máy chủ thì một mạng chỉ được một máy , như vậy không logic , ít nhất phải dùng 2 bit để mở rộng địa chỉ và 2 bit cho địa chỉ máy chủ trên từng mạng . Do vậy trên thực tế chỉ dùng như bảng sau .

Default Mask của lớp C : 255.255.255.0

	Địa chỉ máy chủ
255.255.255.1 1 0 0 0 0 0 0 ; 192 (2 bit đ/ chỉ mạng con, 6 bit đ/ chỉ máy chủ)	↔
255.255.255.1 1 1 0 0 0 0 0 ; 224 (3 bit đ/ chỉ mạng con, 5 bit đ/ chỉ máy chủ)	↔
255.255.255.1 1 1 1 0 0 0 0 ; 240 (4 bit đ/ chỉ mạng con, 4 bit đ/ chỉ máy chủ)	↔
255.255.255.1 1 1 1 1 0 0 0 ; 248 (5 bit đ/ chỉ mạng con, 3 bit đ/ chỉ máy chủ)	↔
255.255.255.1 1 1 1 1 1 0 0 ; 252 (6 bit đ/ chỉ mạng con, 2 bit đ/ chỉ máy chủ)	↔
↔	↔
Default Mask	Địa chỉ mạng con

Chúng ta chỉ còn 6 bit cho địa chỉ máy chủ trên từng mạng.



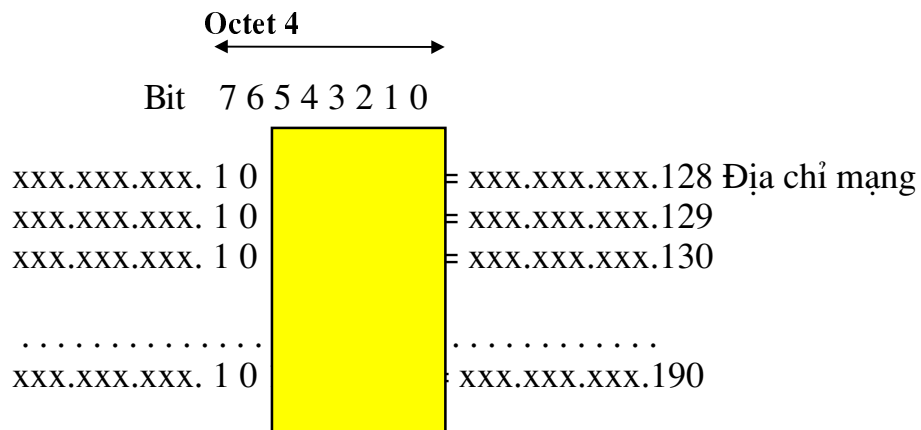
Địa chỉ mạng
con 1

Mỗi mạng còn lại 62 địa chỉ cho máy chủ .

Mạng 1: Từ xxx.xxx.xxx. 065 đến xxx.xxx.xxx . 126

c/ Tính địa chỉ cho máy chủ cho mạng con 2 .

Tương tự như cách tính trên ta có



mạng	máy chủ từ - đến	mạng	máy chủ từ - đến	mạng	máy chủ từ - đến	mạng	máy chủ từ - đến	mạng	máy chủ từ - đến
0	1-62	0	1-30	0	1-14	0	1-6	0 4 8	1-2 5-6 9-10
64	65-126	32	33-62	16	17-30	8	9-14	12 16 20	13-14 17-18 21-22
128	129-190	64	65-94	32	33-46	16	17-22	24 28 32	25-26 29-30 33-34
192	193-254	96	97-126	48	49-62	24	25-30	36 40 44	37-38 41-42 45-46
		128	129-158	64	65-78	32	33-38	48 52 56	49-50 53-54 57-58
		160	161-190	80	81-94	40	41-46	60 64 68	61-62 65-66 69-70
		192	193-222	96	97-110	48	49-54	72 76 80	73-74 77-78 81-82
		224	225-254	112	113-126	56	57-62	84 88 92	85-86 89-90 93-94
				128	129-142	64	65-70	96 100 104	97-98 101-102 105-106
				144	145-158	72	73-78	108 112 116	109-110 113-114 117-118
				160	161-174	80	81-86	120 124 128	121-122 125-126 129-130
				176	177-190	88	89-94	132 136 140	133-134 137-138 141-142
				192	193-206	96	97-102	144 146 152	145-146 149-150 153-154
				208	209-222	104	105 -110	156 160 164	157-158 161-162 165-166
				224	225-238	112	113-118	168 172 176	169-170 173-174 177-178
				240	241-254	120	121-126	180 184 188	181-182 185-186 189-190
						128	129-134	192 196 200	193-194 197-198 201-202

Trường hợp 3

136	137-142	204 208 212	205-206 209-210 213-214
144	145-150	216 220 224	217-218 221-222 225-226
152	153-158	228 232 236	229-230 233-234 237-238
160	161-166	240 244 248	241-242 245-246 249-250
168	169-174	252	253-254
176	177-182		
184	185-190		
192	193-198		
200	201-206		
208	209-214		
216	217-222		
224	225-230		
232	233-238		
240	241-246		
248	249-254		

Trường hợp 4 Trường hợp 5

Ví dụ : Địa chỉ mạng lớp C mà NIC phân cho VDC là 203.162.4.0 . Trên địa chỉ này phân ra 2 mạng con thì địa chỉ sẽ là .

Mạng 1 : Địa chỉ mạng 203.162.4.64 .

Địa chỉ máy chủ trên mạng đó từ 203.162.4.65 đến 203.162.4.126

Mạng 2 : Địa chỉ mạng 203.162.4.128.

Địa chỉ máy chủ trên mạng đó từ 203.162.4.129 đến 203.162.4.190

II / ĐỊA CHỈ MẠNG CON TỪ ĐỊA CHỈ LỚP B .

Default Mask của lớp B là 255.255.0.0

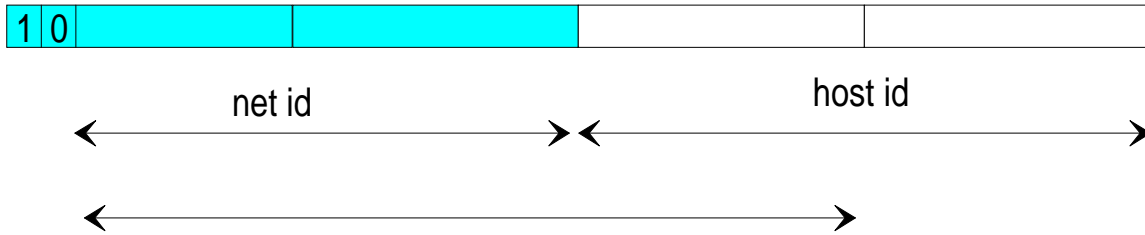
CLASS B .

Octet 1

Octet 2

Octet 3

Octet 4



Net ID - Khi phân địa chỉ mạng con sử dụng Octet 3

Địa chỉ lớp B có 2 Octet thứ 3 và thứ 4 dành cho địa chỉ máy chủ nên về nguyên lý có thể lấy được cả 16 bit để tạo địa chỉ mạng . Nếu từ một địa chỉ mạng được NIC phân chúng ta định mở rộng lên 254 mạng và mỗi mạng sẽ có 254 máy chủ . Trường hợp này sẽ lấy hết 8 bit của octet thứ 3 bổ sung vào địa chỉ mạng và chỉ còn lại 8 bit thực tế cho địa chỉ máy chủ , theo cách tính số thập phân 2^n giá trị của 8 bit như đã nêu ở phần lớp C , chúng ta sẽ có .

Bảng phân chia địa chỉ mạng con ở lớp B

Class B		#of subnets	#of hosts per subnet
Subnetting(Default Subnet mask 255.255.0.0)	Subnet Mask	Số mạng con	Số máy chủ trên mỗi mạng con
Sử dụng Octet 3 để mở rộng mạng con	255.255.192.0	2	16382
	255.255.224.0	6	8190
	255.255.240.0	14	4094
	255.255.248.0	30	2460
	255.255.252.0	62	1022
	255.255.254.0	126	510
Sử dụng cả Octet 4 để mở rộng mạng con .	255.255..255.0	254	254
	255.255.255.128	510	126
	255.255.255.192	1022	62
	255.255.255.224	2046	30
	255.255.255.240	4094	14
	255.255.255.248	8190	6
	255.255.255.252	16382	2

Địa chỉ lớp B về lý thuyết có 2 octet đầu cho địa chỉ mạng , khi chia mạng con theo phương pháp sử dụng tất cả 8 bit trong 3 octet cho địa chỉ mạng , trên thực tương ứng với lớp C , như vậy về địa chỉ NIC phân là lớp B nhưng cách tổ chức địa

chỉ lại ở lớp C (Xem Bảng phụ lục phân địa chỉ mạng con ở lớp B) .Trong bảng này cần chú ý ở cột 6 - khoảng cách địa chỉ giữa 2 mạng con giới thiệu cho chúng ta cách tính địa chỉ các mạng con , địa chỉ các máy chủ trên từng mạng liên quan tới cột 7,8,9,10 .

Ví dụ : Trường hợp Subnetmask 255.255.240.0 là rõ nhất .

Chia được 14 mạng con , mỗi mạng con có 4094 máy chủ , khoảng cách địa chỉ giữa hai mạng con là 16 .0 có nghĩa .

- Mạng con 1 có địa chỉ là xxx.yyy.16.0 ; Mạng con 2 sẽ có địa chỉ là xxx.yyy.16.0 + 16.0 = xxx.yyy.32.0 cứ tiếp tục như vậy ta sẽ tính được địa chỉ của từng mạng con và mạng con 14 là xxx.yyy. 224.0 .

- Địa chỉ máy chủ đầu tiên trên mạng con 1 là xxx.yyy.16.1 ; địa chỉ máy chủ đầu tiên trên mạng con 2 sẽ là xxx.yyy.16.1 + 16.0 = xxx.yyy.32.1 .

Tiếp tục như vậy ta sẽ tính địa chỉ được máy chủ đầu tiên của mạng con 14 là xxx.yyy.224.1 v.v..

- Tương tự chúng ta biết được địa chỉ cuối cùng của các máy chủ trên một mạng con .

Theo hướng dẫn này chúng ta sẽ tìm được các trường hợp khác .

Tóm lại chia địa chỉ mạng con cũng phải theo một quy luật nhất định ngoài ý muốn của chúng ta , khi chia mạng con cũng bị mất khá nhiều địa chỉ , mất ít hay nhiều tùy thuộc vào các trường hợp cụ thể .